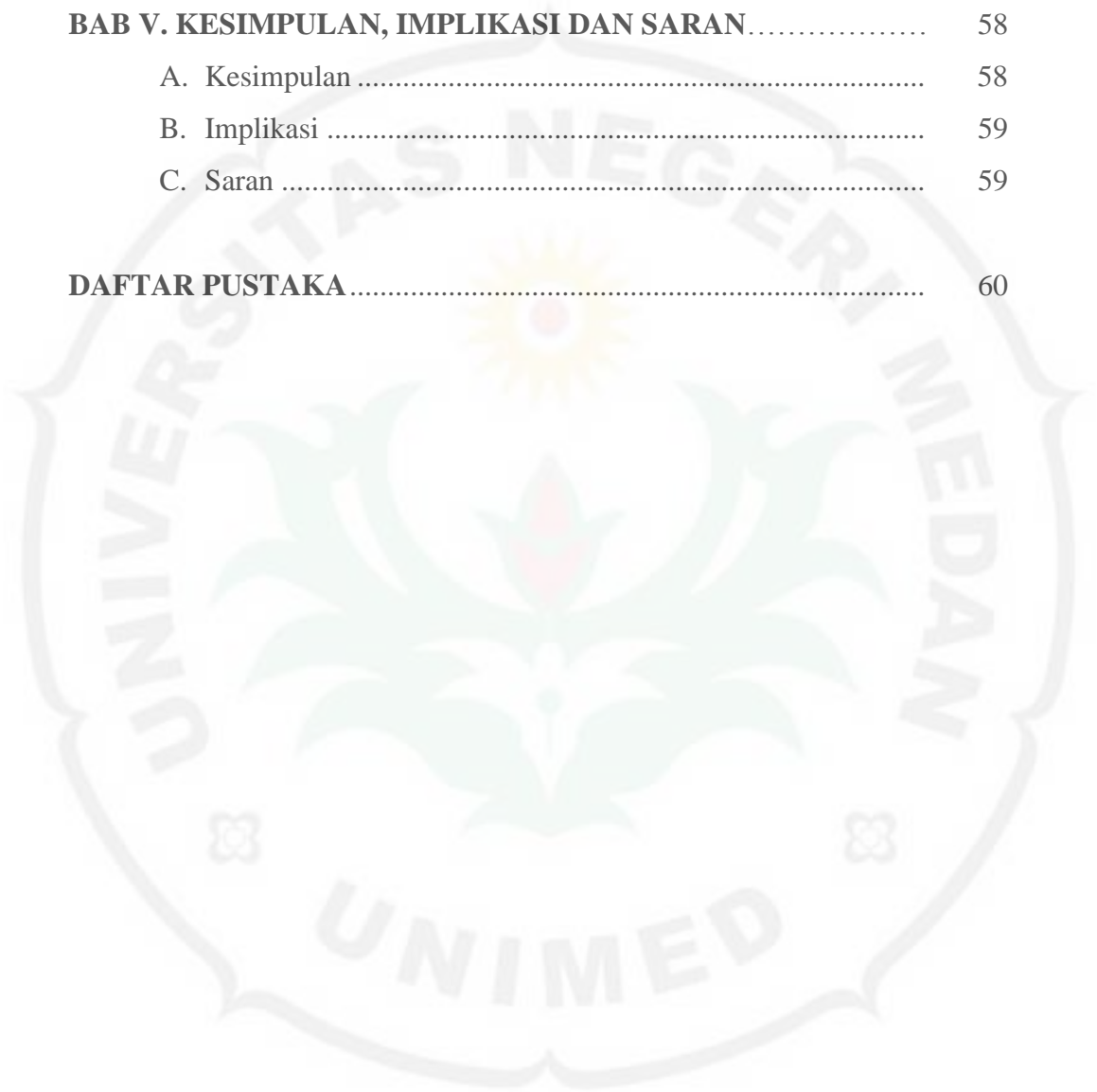


DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I. PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah.....	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II. LANDASAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	8
A. Landasan Teoretis	8
1. Hasil Belajar.....	8
a. Pengertian Belajar	8
b. Hakikat Hasil Belajar Merakit Personal Komputer	9
2. Strategi Pembelajaran Elaborasi	12
a. Hakikat Strategi Pembelajaran	14
b. Karakteristik Strategi Pembelajaran Elaborasi.....	16
c. Prinsip dalam Strategi Pembelajaran Elaborasi.....	17
d. Langkah Langkah Strategi Pembelajaran Elaborasi....	19
e. Kelebihan dan Kelemahan Strategi Pembelajaran Elaborasi	20
f. Hakikat Strategi Pembelajaran Ekspositori.....	21

g. Pengaruh Penerapan Strategi Pembelajaran	
Ekspositori.....	24
B. Kerangka Berpikir.....	25
C. Penelitian yang Relevan.....	26
D. Hipotesis Penelitian	27
BAB III. METODE PENELITIAN.....	28
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Subjek Penelitian	28
C. Variabel Penelitian.....	28
D. Defenisi Operasional Variabel.....	29
E. Jenis dan Desain Penelitian.....	29
F. Kesahihan Rancangan Penelitian.....	31
G. Prosedur Penelitian	34
H. Jadwal Penelitian	37
I. Alat dan Pengumpulan Data	38
J. Teknik Analisis Data.....	42
1. Menghitung Nilai Rata-Rata dan Simpangan Baku.....	42
2. Uji Persyaratan.....	44
a. Uji Normalitas	44
b. Uji Homogenitas	45
c. Pengujian Hipotesis (Uji t).....	45
BAB IV. HASIL PENELITIAN.....	48
A. Hasil Posttest Pada Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	48
B. Uji Persyaratan Analisis.....	52
C. Temuan Penelitian	55
D. Pembahasan Hasil Penelitian	56

BAB V. KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	58
A. Kesimpulan	58
B. Implikasi	59
C. Saran	59
DAFTAR PUSTAKA	60



THE
Character Building
UNIVERSITY