

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Renika Cipta.
- Arsyad, A. 2009. *Media Pengajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Ayip, 2012. *Seputar Hasil Belajar Siswa*, <http://ayip7miftah.wordpress.com/2012/08/28/seputar-hasil-belajar-siswa/> Diakses : 15 Mei 2014.
- Candrawinata, Budi Santomo, 2012. *Defenisi dan Manfaat Cara Penggunaan Software Packet Tracer Lengkap*. <http://budisantomocandrawinata.wordpress.com/2012/11/01/definisi-manfaat-cara-penggunaan-software-packet-tracer-lengkap/>. Diakses : 12 Maret 2014.
- Crizta, Prapatan, 2013. *Kelebihan Dan Kekurangan Software Presentasi*. <http://criztanet.blogspot.com/2013/09/kelebihan-dan-kekurangansoftware.html>. Diakses : 18 Juli 2014.
- Djaali, (2007). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Djamarah, S & Zain, A. 1995. *Strategi Belajar Mengajar*. Banjarmasin: Asdi Mahasatya.
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2002. *Strategi Belajar Mengajar* . Jakarta : Rineka Cipta.
- Fandy. 2013. *Belajar Menggunakan Power Point 2007*, <http://sifandy.com/index.php/teknologi-informasi/office/power-point/52-belajar-menggunakan-power-point-2007>. Diakses : 15 Mei 2014.
- Fitriani, 2013. *Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli*. <http://fitrianielektronika.blogspot.com/2013/04/pengertian-media-pembelajaranmenu-rut-para-ahli.html>. Diakses : 16 Mei 2014.
- Irfan, Fauzan, 2011. *Minat Belajar*. <http://irfan-irfanfauzan.blogspot.com/>. Diakses : 18 Juli 2014.
- Hajar, Ibnu. 2014. *Penerapan Teknologi Informasi Dalam Pelaksanaan Kurikulum 2013*. *Makalah* disajikan pada seminar Internasional diselenggarakan DPD APLIKASI SUMUT. Medan : Universitas Negeri Medan.

- Hariato, Agus. 2008. *Menyimak Media Pembelajaran di Sekolah* <http://ahariato8.blogspot.com/2008/11/menyimak-mediapembelajaran-di-sekolah.html> Diakses : 17 Mei 2014.
- Hayati, Irda, 2010. Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa SMA Ar-Rahman Medan Pada Mata pelajaran PKn Kelas XI Tahun Pelajaran 2009/20010. Medan : Universitas Negeri Medan. *Skripsi* tidak dipublikasikan
- Hidayat, Syamsul Sidiq dkk, 2013. *Panduan Lengkap Pembuatan Jaringan Nirkabel Menggunakan Simulator Cisco Packet Tracer*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Maisaroh & Rostrieningsih. 2010. Peningkatan Hasil Belajar Siswa Dengan Menggunakan Metode Pembelajaran Active Learning Tipe Quiz Team Pada Mata Pelajaran Keterampilan Dasar Komunikasi Di SMK Negeri 1 Bogor. *Jurnal Ekonomi & Pendidikan*.
- Rafy Zaldy. 2012. *Motivasi dan Minat Belajar Siswa*, <http://rafyberbagy.blogspot.com/>. Diakses : 15 Mei 2014.
- Rizal Fikri, Mochamad. 2014. *Pengaruh Penggunaan Multimedia Flip Book Terhadap Minat Belajar Siswa*. http://academia.edu/3699374/Pengaruh_Penggunaan_Multimedia_Flip_Book_Terhadap_Minat_Belajar_Siswa . Diakses : 16 Mei 2014.
- Rooijackers, AD. 2008. *Mengajar Dengan Sukses*. Jakarta: Grasindo
- Rusman. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Mengembangkan Profesionalitas Guru)*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Sadiman, Arief S dkk. 2009. *Media Pendidikan*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.
- Sardiman, A.M. 2009. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : Rajawali Pers.
- Slameto. 2003. *Belajar dan faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta : Rineka Cipta.

Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad 2011, *Media Pengajaran*, Bandung : Sinar Baru Algensindo.

Sudjana. 2009. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sudjana, Nana dan Rivai, Ahmad, 1991. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Bandung

Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Alfabeta.

Suryadi. 2007. *Cara Efektif Memahami Prilaku Anak Usia Dini*. Jakarta: Edsa Mahkota.

Syah, Muhibbin, 2008. *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*, Bandung: Remaja Rosdakarya.

Taruna, Aldimaz. 2014. Simulator Network Menggunakan Cisco Packet Tracer. <http://aldimazz.wordpress.com/tag/program-network-simulator/>
Diakses : 10 Juni 2014.

Wikipedia. 2014. *Jaringan Komputer* http://id.wikipedia.org/wiki/jaringan_komputer. Diakses : 2 April 2014

Wikipedia , 2014. *Microsoft Power Point*. http://id.wikipedia.org/wiki/Microsoft_PowerPoint Di akses 18 Juli 2014.

Wikipedia. 2013. *Packet Tracer*, http://id.wikipedia.org/wiki/Packet_Tracer . Di akses: 11 Maret 2014.