

DAFTAR ISI

ABSTRAK

SURAT PERNYATAAN

LEMBAR PERSETUJUAN

LEMBAR PENGESAHAN

KATA PENGANTAR.....iv

DAFTAR ISI.....vii

DAFTAR GAMBAR.....viii

DAFTAR TABELx

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah 1

B. Identifikasi Masalah9

C. Pembatasan Masalah.....9

D. Rumusan Masalah.....10

E. Tujuan Masalah 10

F. Manfaat Penelitian..... 11

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Hakikat Belajar Dan Pembelajaran.....12

1. Pengertian12

2. Efektifitas Pembelajaran..... 15

B. Pemanfaatan E-learning Untuk Pembelajaran 15

C. Hakikat Media Pembelajaran.....20

1. Pengertian Media.....20

2. Pengertian Media Pembelajaran	21
3. Manfaat Media Pembelajaran	22
D. Hakikat Desain Pembelajaran.....	26
1. Pengertian Desain Pembelajaran	26
2. Komponen – komponen Desain Pembelajaran.....	28
3. Model Desain Pembelajaran	30
4. Model ADDIE	32
E. Courselab 2.4	38
1. Pengenalan Courselab 2.4.....	38
2. Tahapan Pembuatan Bahan Ajar Multimedia Interaktif.....	39
3. Instalasi Courselab 2.4.....	32
4. Membuat Bahan Ajar Menggunakan Courselab 2.4	37
F. Penelitian Yang Relevan	38

BAB III METODE PENELITIAN

A. Perancangan dan Pembuatan Produk.....	42
B. Tempat dan Waktu Penelitian	54
C. Instrumen Pengujian Meda.....	54
D. Teknik Analisa Data	55

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian.....	57
B. Desain Awal Pengembangan Produk	57
C. Ujian Kelayakan Dan Evaluasi.....	71
D. Pembahasan	76

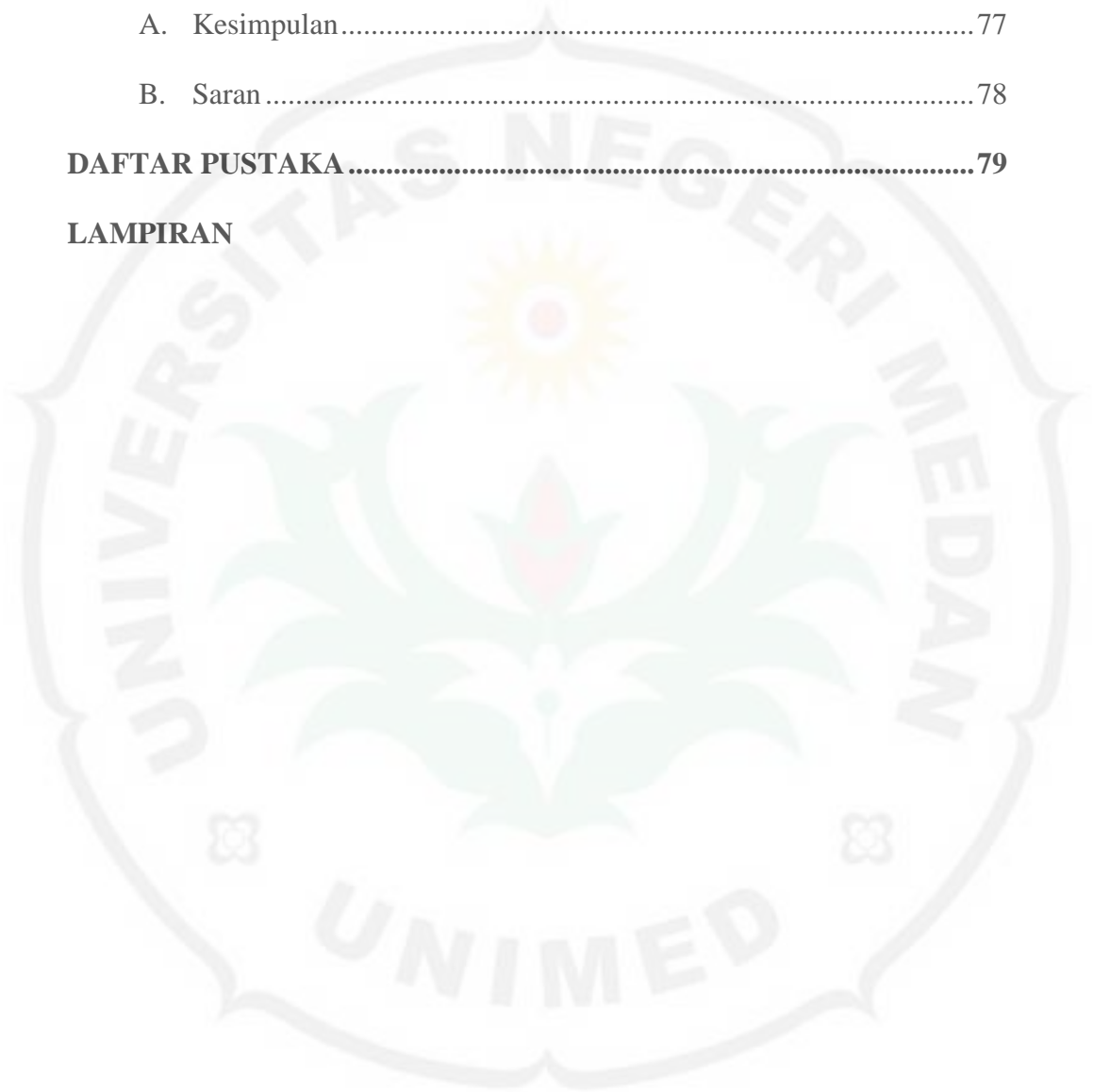
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....77

B. Saran.....78

DAFTAR PUSTAKA.....79

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY