

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I : PENDAHULUAN	
1.1.Latar Belakang Masalah	1
1.2.Identifikasi Masalah	5
1.3.Batasan Masalah	6
1.4.Rumusan Masalah	6
1.5.Tujuan Penelitian	7
1.6.Manfaat Penelitian	7
BAB II : KAJIAN TEORI	
2.1 Landasan Teori	8
2.1.1 Media Pembelajaran	8
2.1.2 Motivasi Belajar	13
2.1.3 Multimedia Interaktif	13
2.1.4 Desain CD Pembelajaran	17
2.1.5 Software Adobe Flash CS3	18
2.1.6 Kompetensi Menerapkan Dasar – Dasar Kemagnetan Pada Rangkaian Kelistrikan	20

2.1.7 Desain Pembelajaran	21
2.2 Kerangka Berfikir	25
2.3 Penelitian yang Relevan	26
2.4 Hipotesis	27

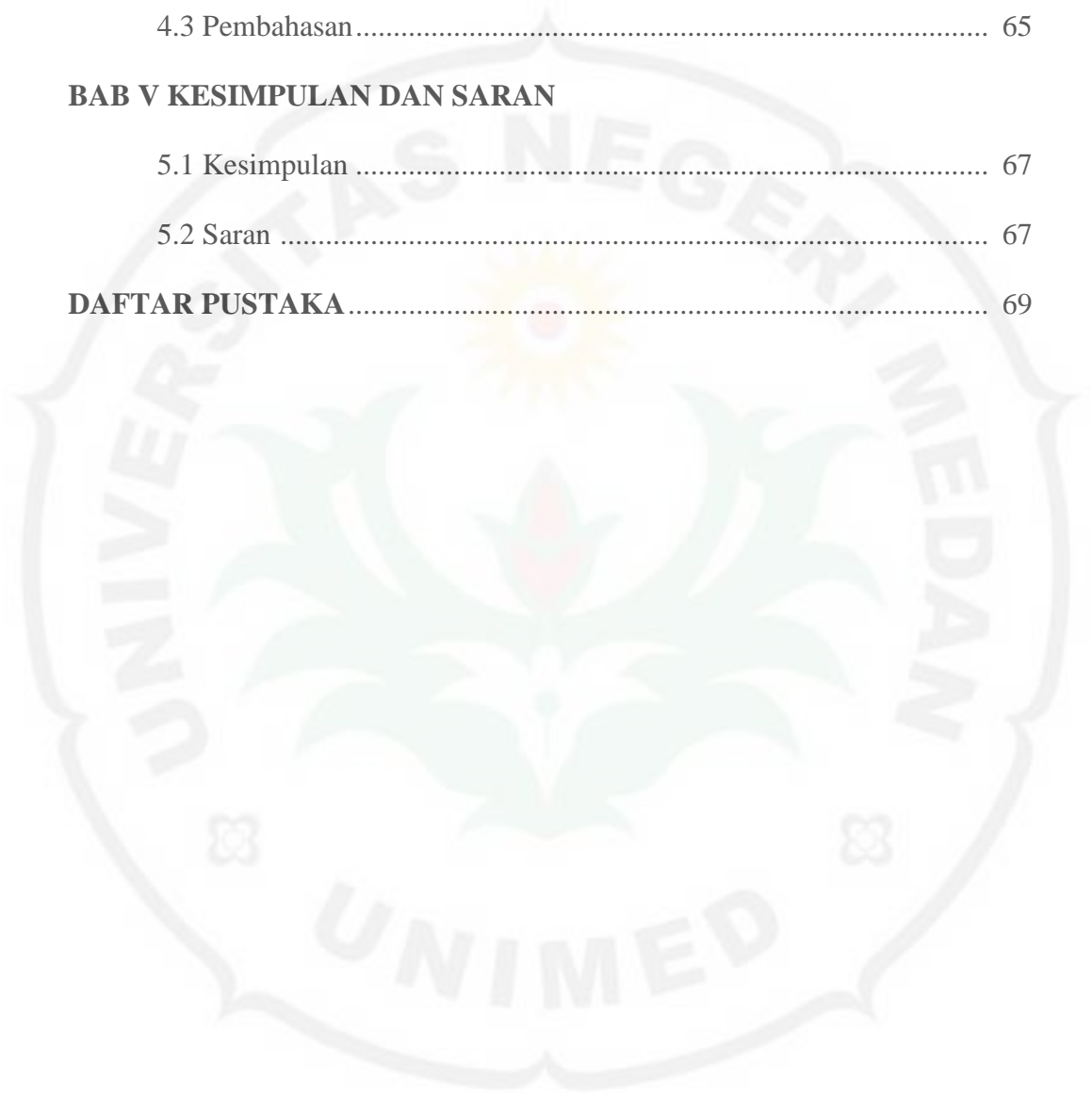
BAB III : METODE PENELITIAN

3.1 Tempat, dan Waktu Penelitian	28
3.2 Objek dan Subjek Penelitian	28
3.3 Perancangan dan Pembuatan Produk	28
3.3.1 Tahap Analisis (Analisis)	29
3.3.2 Tahap Desain (Design)	30
3.3.3 Tahap Pengembangan (Development)	32
3.3.4 Tahap Implementasi (Implementation)	37
3.3.6 Tahap Evaluasi (Evaluation)	37
3.4 Pengujian Produk	38
3.5 Teknik Pengumpulan Data	40
3.6 Teknik Analisis Data	40

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Kebutuhan dan Desain	42
4.1.1 Analisis Kebutuhan	42
4.1.2 Desain CD Interaktif	44
4.1.3 Pengerjaan CD Interaktif	47
4.2 Hasil Uji Coba	55
4.2.1 Evaluasi	55
4.2.2 Validasi Ahli Media dan Materi	58

4.2.3 Pengujian terhadap siswa	59
4.3 Pembahasan	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	67
5.2 Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	69



THE
Character Building
UNIVERSITY