

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Lampiran	xi

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	6
F. Manfaat Penelitian	6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A. Kerangka Teoritis	7
1. Hakikat Pembelajaran Teori MILTBS	7
2. Hasil Belajar	8
2.1 Faktor Fisiologis	9
2.2 Faktor Psikologis	10
3. Faktor – Faktor Yang Mempengaruhi Belajar	10
3.1 Faktor Individual	11
3.2 Faktor Sosial	11

B. Hakikat Pembelajaran	12
1. Hakikat Media Pembelajaran	12
1.1 Untuk Tujuan Kognitif	15
1.2 Untuk Tujuan Psikomotorik	15
1.3 Untuk Tujuan Afektif	15
C. Pembelajaran Dengan Menggunakan Media Animasi	22
1. Penggunaan Software Power Point, Ispring Pro	24
a. Install Software	24
b. Petunjuk Tampilan	25
D. Kerangka Berfikir	27
E. Penelitian Relevan	28
F. Hipotesis Tindakan	28

BAB III METODE PENELITIAN

A. Lokasi Dan Waktu Penelitian	29
B. Subjek dan Objek Penelitian	29
1. Subjek Penelitian	29
2. Objek Penelitian	29
C. Teknik Pengumpulan Data	30
1. Tahap I Reduksi Data	30
2. Tahap II Paparan Data	30
3. Tahap III Penyimpulan	30
D. Proses Pengamatan	31

1. Rencana untuk tahap I -----	31
2. Rencana untuk tahap II -----	31
3. Rencana untuk tahap III -----	31
4. Rencana untuk tahap IV -----	32

E. Jenis dan Rancangan Penelitian ----- 34

1. SIKLUS I -----	35
2. SIKLUS II -----	37

BAB IV HASIL PENELITIAN

A. Deskripsi Hasil Penelitian ----- 39

B. Analisis Data ----- 42

1. Reduksi Data -----	42
2. Penyajian Data -----	42

C. Pembahasan Hasil Penelitian ----- 46

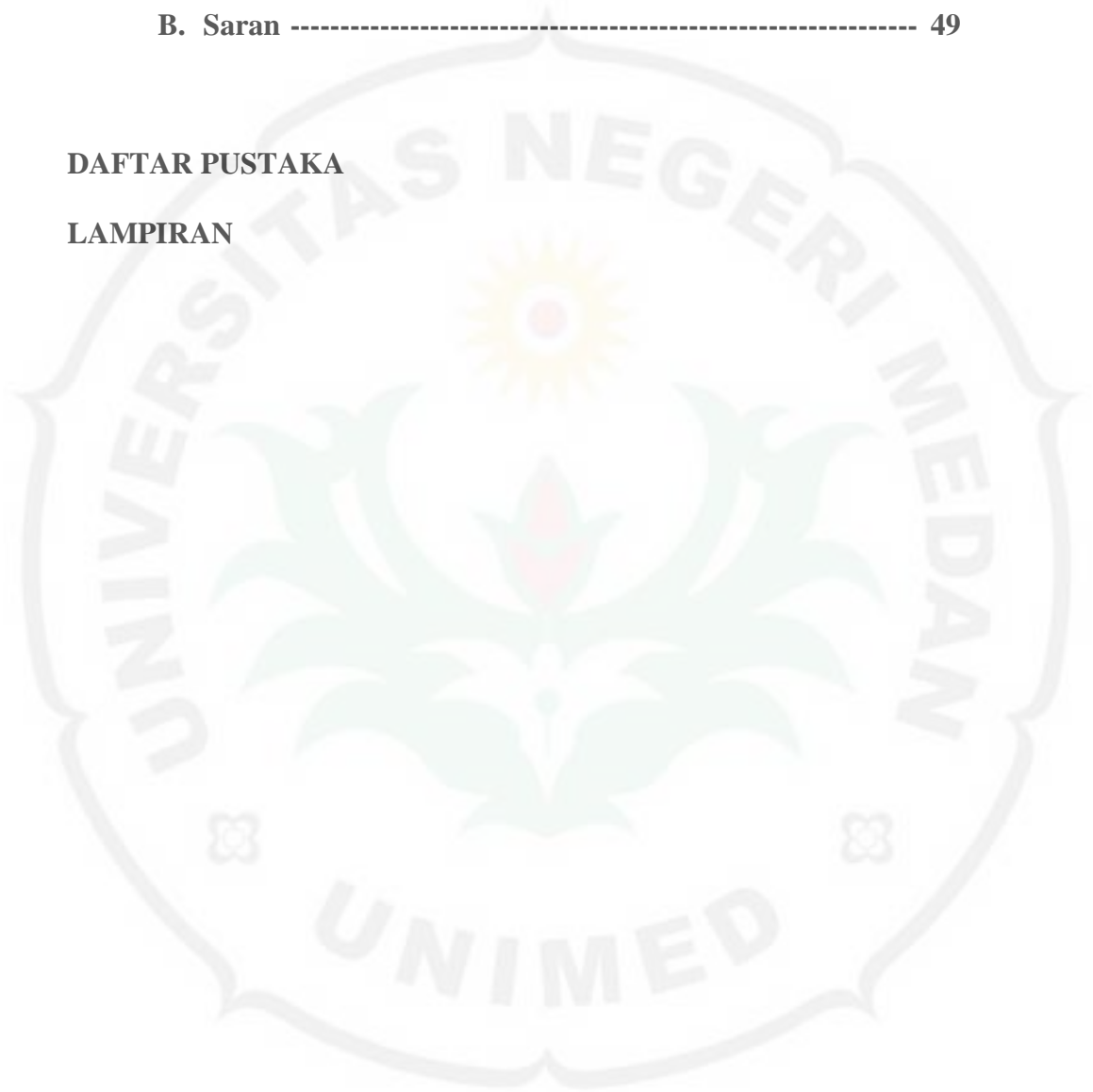
a. Siklus I Perencanaan Tindakan -----	47
b. Pelaksanaan Tindakan -----	47
c. Observasi Tindakan -----	47
d. Refleksi Siklus I -----	47
e. Siklus II Perencanaan -----	47
f. Pelaksanaan Tindakan -----	47
g. Observasi Tindakan -----	47
h. Refleksi -----	48

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan	49
B. Saran	49

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY