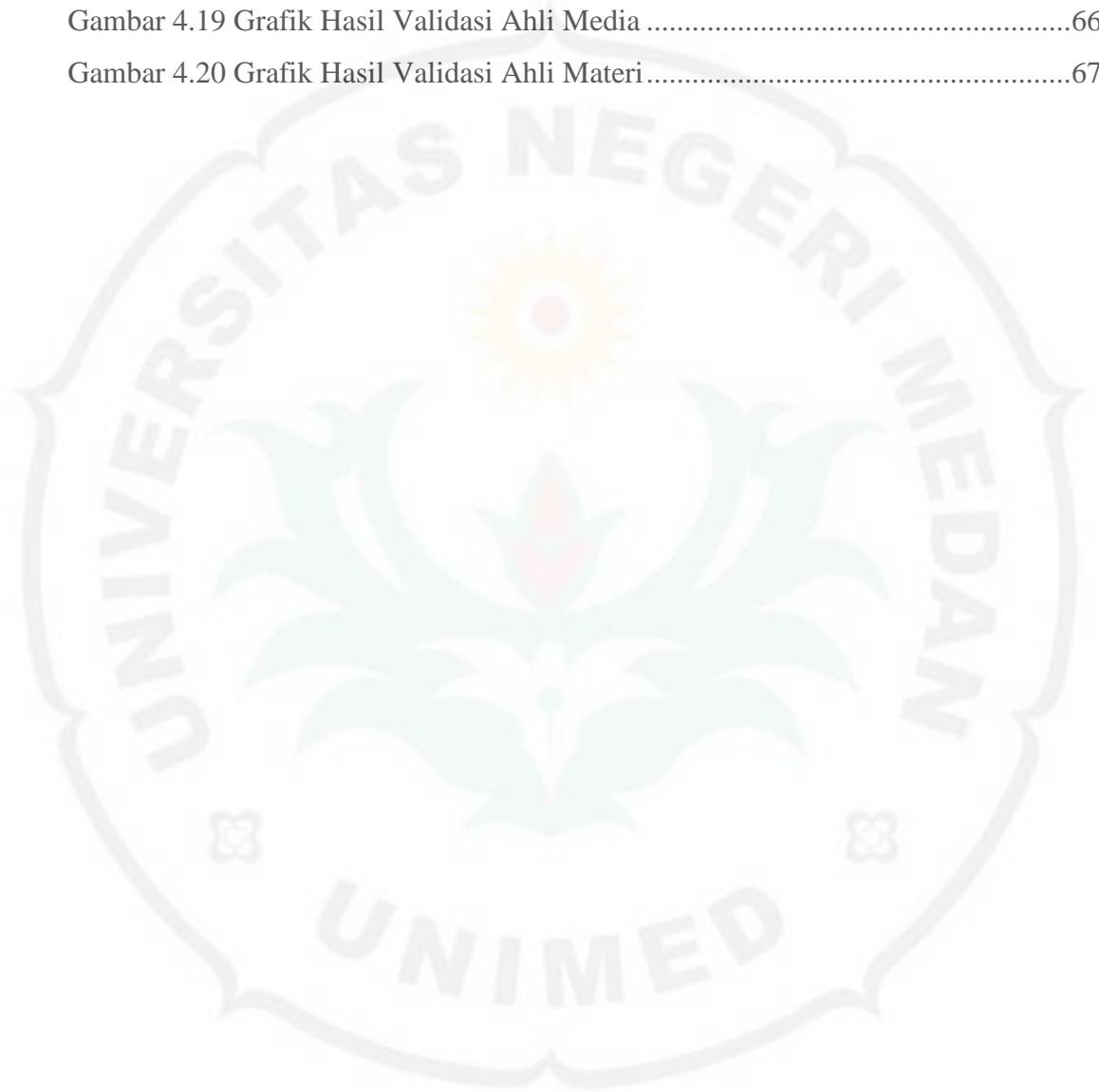


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.4 Komponen Sistem Pembelajaran	12
Gambar 2.5 Model Desain Pembelajaran <i>ASSURE</i>	17
Gambar 3.1 Langkah-langkah Penggunaan <i>Metode Research and Development</i>	29
Gambar 3.2 Tahapan Model <i>ASSURE</i>	32
Gambar 3.3 Blok Diagram Pembuatan Media	36
Gambar 3.4 Desain Tampilan Awal Media Interaktif	37
Gambar 3.5 Tampilan Menu Utama	38
Gambar 3.6 Tampilan Menu Petunjuk	39
Gambar 3.7 Tampilan Menu Tujuan	39
Gambar 3.8 Tampilan Menu Materi	40
Gambar 3.9 Tampilan Menu Simulasi	41
Gambar 3.10 Tampilan Menu Latihan	41
Gambar 4.1 Tampilan Awal <i>Adobe Flash</i>	52
Gambar 4.2 Tampilan Menu Awal <i>Adobe Flash</i>	52
Gambar 4.3 Tampilan <i>Document Properties</i>	53
Gambar 4.4 Tampilan Awal Desain	53
Gambar 4.5 Tampilan <i>Import Gambar</i>	54
Gambar 4.6 Tampilan Tampilan <i>Background</i>	54
Gambar 4.7 Tampilan Awal	55
Gambar 4.8 Tampilan Menu Petunjuk	55
Gambar 4.9 Tampilan Menu Tujuan	56
Gambar 4.10 Tampilan Menu Materi Pengertian Jaringan	57
Gambar 4.11 Tampilan Menu Materi Jenis Jaringan	57
Gambar 4.12 Tampilan Menu Materi Topologi Jaringan	58
Gambar 4.13 Tampilan Menu Materi Komponen Instalasi	58
Gambar 4.14 Membuat Tombol	59
Gambar 4.15 Tampilan Menu Simulasi	59
Gambar 4.16 Tampilan Menu Latihan	60
Gambar 4.17 Memasukkan <i>ActionScript</i> Jawaban	61
Gambar 4.18 Komponen-komponen CD Interaktif	62

Gambar 4.19 Grafik Hasil Validasi Ahli Media66

Gambar 4.20 Grafik Hasil Validasi Ahli Materi.....67



THE
Character Building
UNIVERSITY