

## ABSTRAK

Gunawan Hutahaean, 5103122015. *Upaya Peningkatan Hasil Belajar Pada Mata Diklat Memelihara Engine Dan Komponen-komponennya Dengan Menerapkan Media Simulator Engine Prototipe Pada Siswa Kelas XII TKR I SMK Negeri 1 Sipispis T.A 2014/2015*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2015

Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan hasil belajar Memelihara *Engine* dan Komponen-komponennya pada siswa kelas XII Teknik Kendaraan Ringan di SMK Negeri 1 Sipispis T.A 2014/2015 dengan menerapkan Media Simulator Engine Prototipe. Penelitian ini dimulai dari permasalahan yang ada di lapangan, dimana berdasarkan observasi peneliti yang menunjukkan bahwa pada tahun ajaran 2012/2013 sekitar 52,38% dari 21 siswa tidak lulus atau hanya memenuhi kriteria ketuntasan minimal. Sedangkan pada tahun ajaran 2013/2014, sekitar 37,04% dari 27 siswa juga belum memenuhi kriteria ketuntasan minimal.

Metode penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas (*classroom action research*). Sampel dalam penelitian ini adalah siswa kelas XII TKR I SMK Negeri 1 Sipispis, yang terdiri dari 27 siswa. Obyek penelitian ini adalah pembelajaran dengan menerapkan Media Simulator Engine Prototipe untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada pembelajaran memelihara *engine* dan komponen-komponennya. Penelitian ini terdiri dari dua siklus, dimana masing-masing siklus terdiri dari sekali pertemuan. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah instrumen tes soal essay dan lembar observasi.

Berdasarkan hasil analisis data hasil belajar siklus I, diperoleh 11 orang (40,74%) siswa yang tuntas belajarnya dengan nilai rata-rata 69,44 menjadi 24 orang (88,89%) siswa yang telah lulus belajarnya dengan nilai rata-rata 84,82 pada siklus II. Dengan diterapkannya Media Simulator *Engine* Prototipe maka aktivitas belajar Memelihara *Engine* dan Komponen-komponennya siswa juga mengalami peningkatan pada siklus I terdapat siswa yang memenuhi kriteria sangat aktif sebanyak 10 siswa (37,04%), kategori aktif sebanyak 7 siswa (25,92%), kategori cukup aktif 10 siswa (37,04%), kategori kurang aktif tidak ada (0%). Sedangkan pada siklus II yaitu sebanyak 19 siswa (70,37%) dalam kategori sangat aktif, kategori aktif sebanyak 8 siswa (29,63%), kategori kurang aktif 0 siswa (0%) dan siswa dengan kategori tidak aktif 0 siswa (0%). Penerapan Media Simulator *Engine* Prototipe pada mata diklat Memelihara *Engine* dan Komponen-komponennya dapat meningkatkan hasil belajar siswa pada kelas XII TKR I SMK Negeri 1 Sipispis T.A. 2014/2015

**Kata Kunci :** Media Simulator *Engine* Prototipe, Penelitian Tindakan Kelas, Hasil Belajar Memelihara *Engine* dan Komponen-komponennya

## ABSTRACT

Gunawan Hutahaean: 5103122022. *To Improve Learning Outcomes of Maintaining Engine by Applying Simulator Engine Prototype Media for Students of XII Grades of TKR1 SMK Negeri 1 Sipispis T.A. 2014/2015*. Thesis. Faculty of Engineering State University of Medan. 2015

This research aims to improve learning outcomes of Maintaining Engine for students of XII grades of TKR1 SMK Negeri 1 Sipispis T.A. 2014/2015 by applying Simulator Engine Prototype Media. This research starts from the problems found on the field, which was based on the researcher observation show that on the 2012/2013 about 52,38% from 21 students weren't passed or just fullfil minimal completeness criteria. While on the 2013/2014 about 37,04% from 27 students even unable to fullfil minimal completeness criteria.

This research using classroom action research. The samples of this research consist of 27 student of XII grade of TKR1 SMK Negeri 1 Sipispis. The object of this research is learning by applying Simulator Engine Prototype Media to improve learning outcomes Maintaining of Engine. This research consist of 2 cycles, where each cycle consist of one meeting. The instruments which use to gather the data are essay and observation pages.

Based on the result of data analysis from the first cycle, it is gained that 11 students (40,74%) who have passed their study with the average 6,44 became 24 students (88,89 %) who have passed their study with the average 84,82 on the 2<sup>nd</sup> cycle. By the applying of Simulator Engine Prototype Media, the students activities on maintaining engine also have improvement. On the first cycle the are 10 students (37,04%) who fullfil criteria very active, there are 7 student for active category (25,92%), active enough there are 10 students (37,04%), no one for not active category (0%). Mean while the 2<sup>nd</sup> cycle there are 19 students (70,37%) for very active category, 8 students (29,63%) for active category and no one for not active category (0%). Applying of Simulator Engine Prototype Media on the subject Maintaining Engine can improve.

Key words : Simulator Engine Prototype Media, classroom action research, outcomes of Maintaining Engine