

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian.....	7
F. Manfaat Penelitian.....	8

BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR DAN HIPOTESIS TINDAKAN

A. Kerangka Teoretis	9
1. Hakikat Hasil Belajar Memelihara <i>Engine</i>	9
a. Hasil Belajar	9
b. Materi Ajar : Memelihara <i>Engine</i>	10
2. Media Engine Prototipe	12
a. Media Pembelajaran.....	12
b. Media <i>Engine</i> Prototipe.....	14
B. Kerangka Berfikir.....	15
C. Hipotesis Tindakan	17

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	18
B. Subjek Penelitian	18
C. Objek Penelitian	18
D. Prosedur Penelitian	18
E. Teknik Pengumpulan Data.....	23
1. Tes.....	23
2. Observasi	25
F. Teknik Analisis Data	27

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian	28
1. Siklus I	28
2. Siklus II	32
3. Hasil Belajar dan Aktivitas Siswa Menggunakan Media <i>Engine</i> prototipe pada Siklus I dan Siklus II	34
B. Analisis Data	35
C. Pembahasan	38

BAB V KESIMPULSN DAN SARAN

A. Kesimpulan	42
B. Saran	42

DAFTAR PUSTAKA **44****LAMPIRAN**