

DAFTAR PUSTAKA

- AECT. (1977). *Defenisi Teknologi Pendidikan* (satuan tugas defenisi & terminologi AECT). Jakarta: Rajawali.
- Andromeda Valentino Sinaga. (2013). Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Mata Kuliah Bahasa Inggris. *Abstrak Tesis magister, Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.*
- Arikunto, Suharsimi. (2006). *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek.* Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2010). *Media Pembelajaran.* Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Darmawaty Br. Tarigan. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi Siswa Kelas X SMAN 12 Medan. *Tesis, Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.*
- Fogg (2004). [pengertian-kompetensi-menurut-para-ahli](http://www.pengertianahli.com/2013/11/html) diakses pada 17 July 2014 dari <http://www.pengertianahli.com/2013/11/html>.
- Fridiarty, Lelly. dkk. 2014. *Bahan Ajar Dekorasi Penataan dan Penyajian Makanan.* Medan: Universitas Negeri Medan.
- Hamalik, Oemar. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran.* Jakarta: Prenadamedia.
- Hassan, H. 2004. *Evaluasi Kurikulum.* Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Hernanto. 2001. *Garnish Flora.* Jakarta: PT. Gramedia Pustaka Utama.
- Hidayatullah, Priyanto, dkk. 2011. *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash.* Bandung: Informatika.
- Hofstetter, Fred T. (2001). *Multimedia Literacy.* 3rd edition. McGraw-Hill, USA.
- Irmiah Nurul Rangkuti. (2013). Persepsi Guru Dan Siswa Terhadap Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Flash Pada Mata Pelajaran Perawatan Rambut Dasar di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). *Abstrak skripsi, Program Sarjana Pendidikan Universitas Negeri Medan.*

Julianda Winda. (2013). Hubungan Penggunaan Sumber Belajar Dengan Hasil Belajar Membuat *Garnish* Pada Siswa Kelas X SMK Negeri 10 Medan. *Abstrak skripsi, Program Sarjana Pendidikan Universitas Negeri Medan.*

Kamus Besar Bahasa Indonesia (2002). Departemen Pendidikan Nasional Edisi ke-3. Balai Pustaka, Jakarta. Gramedia.

Miarso, Yusufhadi. (2009). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*, Jakarta: Pustaka Media dan Pustekkom Diknas.

Nana Syaodih Sukmadinata. (2007). *Metode Penelitian Tindakan*. Bandung: Remaja Rosda Karya.

Nanda Widya. (2012). Hubungan Media Pembelajaran Interaktif Dekorasi Cake Dengan Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMK Shandy Putra 2 Medan. *Abstrak skripsi, Program Sarjana Pendidikan Universitas Negeri Medan.*

Nurwahyuni Idawati dan Yustina Pratiwi. (2008). *Garnish Buah dan Sayur*. Kanisius. Yogyakarta.

Palan. (2007). [pengertian-kompetensi-menurut-para-ahli](http://www.pengertianahli.com/2013/11/html) diakses pada 17 july 2014 dari <http://www.pengertianahli.com/2013/11/html>.

Pratiwi, Yustina. 2008. *Garnish Buah dan Sayur*. Yogyakarta: Kanisius.

Rahayu Sri Utami. (2013). Hubungan Persepsi Penggunaan Media Video Pada Mata Pelajaran Meringkakan Rambut Secara Elektrik Dengan Hasil Belajar Siswa Kelas X SMK Negeri 8 Medan. *Abstrak skripsi, Program Sarjana Pendidikan Universitas Negeri Medan.*

Rita. (2013). Pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Internet Bahasa Inggris Siswa Kelas VIII SMP Chandra Kusuma T.A. 2012/2013. *Tesis, Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.*

Rusman, dkk. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi dan Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali.

Sadiman, A. (2011). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pustekkom Dikbud.

Sagala, S. (2011). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung: Alfabeta.

Sanaky, Hujair. 2011. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.

Sudjana. 2002. *Metode Statistika*. Bandung: Tarsito.

Sugiyono. (2007). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R&D*, Bandung: Alfabeta.

Suparno (2005). [pengertian-kompetensi-menurut-para-ahli](http://www.pengertianahli.com/2013/11/html) diakses pada 17 july 2014 dari <http://www.pengertianahli.com/2013/11/html>.

Syamsurijal, (2009). *Elektronika Daya*, Buku Ajar, Tidak dipublikasikan. Makassar: Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Negeri Makassar.

Thorn. (2006). *Points to Consider when Evaluating Interactive Multimedia*. [Online]. Tersedia: <http://iteslj.org/Articles/Thorn-EvalueConsider.html> [28 maret 2014].

Walgito, Bimo. (2003). *Pengantar Psikologi Umum*. Yogyakarta: Andi Offsed.

dita-ismaini.blogspot.com/.../pengenalan-dan-pemilihan-bahan-untuk.html diakses 28 maret 2014

UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR
UNIMED
THE
Character Building
UNIVERSITY