

## AUSZUG

**Fauziah Nur. Matrikelnummer. 2101132004, die *Smart Puzzle* Methode auf die Sprechkompetenz der Schüler in der Klasse XII-IPS MAN 1 Medan Jahrgang 2014/2015. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.**

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, um den Einfluss der *Smart Puzzle* Methode auf die Sprechkompetenz zu wissen. In dieser Untersuchung wurde die Experimentmethode angewendet. Die Hypothesenprobe verwendet den Test „t“. Diese Untersuchung wird in der MAN 1 Medan durchgeführt. Die gesamte Zahl des Untersuchungssubjektes belief sich auf 133 Personen. Die Anzahl der Probanden belief sich auf 66 Schüler. Es ist die Klasse XII-IPS<sup>3</sup>, welche aus 33 Personen mit der *Smart Puzzle* Methode besteht und 33 Personen werden mit der konventionellen Methode unterrichtet. Die Datenverarbeitung wird bekommen, der Durchschnittswert von dem Vorwissenstest für die experimentelle Klasse ist 46,96, mit der höchsten Note 75 und der niedrigsten Note 0, die Standardabweichung ist 25,58. Und Der Durchschnittswert des Endwissenstests ist 73,48, mit der höchsten Note 100 und der niedrigsten Note 25, die Standardabweichung ist 23,33. Der Durchschnittswert des Vorwissenstests für die Kontrollklasse ist 44,69, mit der höchsten Note 75 und der niedrigsten Note 0, die Standardabweichung ist 26,33. Der Durchschnittswert des Endwissenstests ist 50,75, mit der höchsten Note 75 und der niedrigsten Note 0, die Standardabweichung ist 22,95. Um die Hypothese in dieser Untersuchung zu testen, wird der Test „t“ verwendet,  $t_{\text{Berechnung}} = 3,99$  wird bekommen. Dann wird konsultiert, die Verteilungsliste t für  $\alpha = 0,05$  und  $dk = 33 + 33 - 2 = 64$ . So dass wird gemäß Interpolation bekommen wird,  $t_{\text{Berechnung}}$  ist größer als  $t_{\text{Tabelle}}$  ( $3,99 > 1,665$ ). So wird die Alternativhypothese bestätigt. Das Ergebnis dieser Untersuchung zeigt, dass es einen signifikanten Einfluss der *Smart Puzzle* Methode auf die Sprechkompetenz gibt.

*Schlüsselwörter: Smart Puzzle Methode, die Sprechkompetenz.*