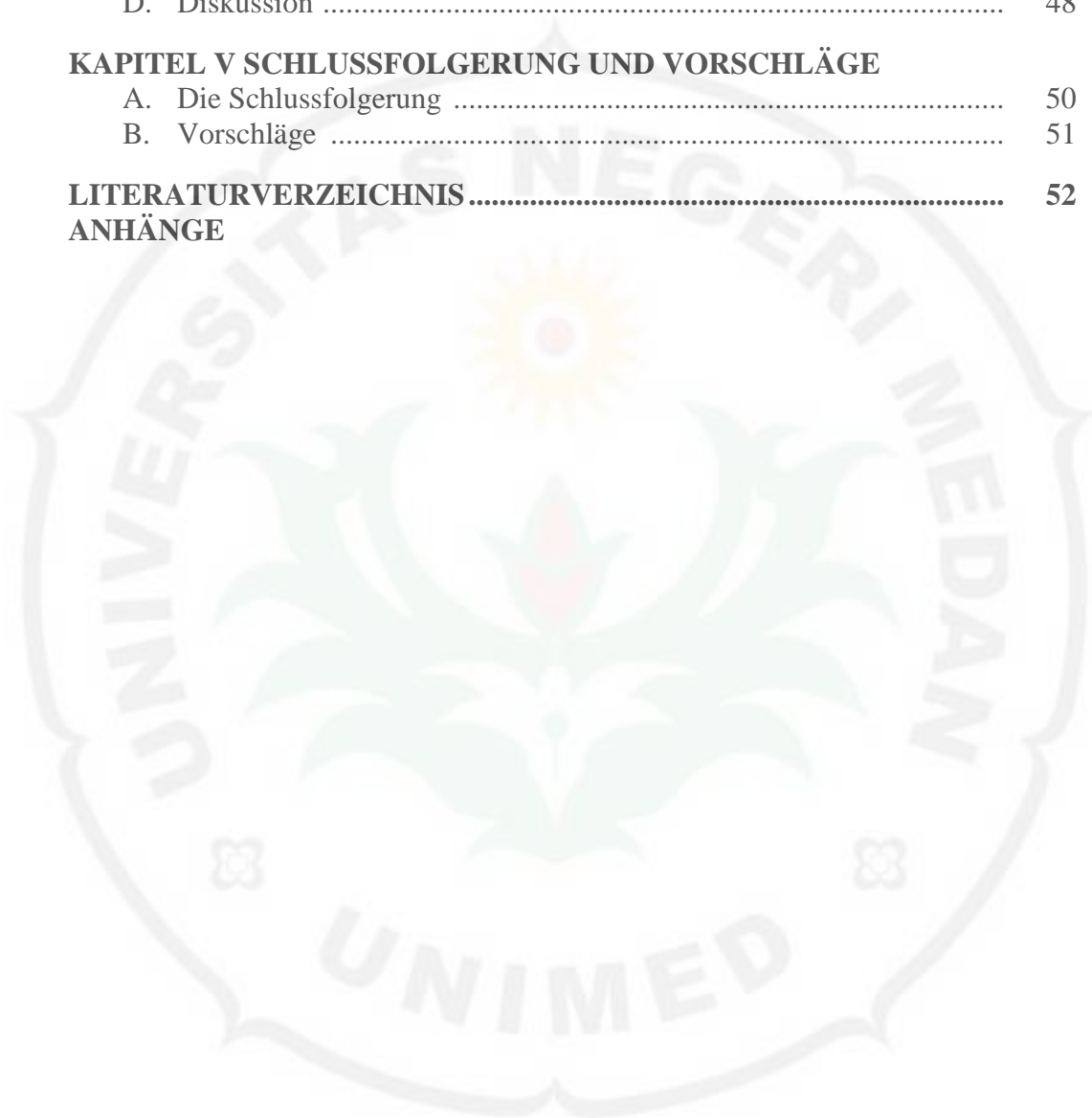


INHALTSVERZEICHNIS

	Seite
AUSZUG	i
VORWORT	ii
INHALTSVERZEICHNIS	iv
TABELLENVERZEICHNIS	vi
GRAFIKVERZEICHNIS	vii
ANHANGVERZEICHNIS	viii
 KAPITEL I EINLEITUNG	
A. Der Hintergrund	1
B. Die Problemidentifizierung	3
C. Die Untersuchungsreichweite	3
D. Das Untersuchungsproblem	4
E. Das Untersuchungsziel	4
F. Der Untersuchungsnutzen	5
 KAPITEL II THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE	
A. Theoretische Grundlage	6
1. Der Begriff der Lernmedien	6
2. Das Spielmedium <i>Uno</i>	7
3. Die Schritte der Handlung des Spielmediums <i>Uno</i>	15
4. Der Wortschatz	18
B. Konzeptuelle Grundlage	19
C. Hypothese	20
 KAPITEL III UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE	
A. Die Untersuchungsmethode	21
B. Der Untersuchungsort und die Untersuchungszeit	21
C. Das Untersuchungssubjekt und die Probanden	21
1. Das Untersuchungssubjekt	21
2. Die Probanden	22
D. Die Durchführung der Untersuchung	23
E. Das Instrument der Untersuchung	23
F. Die Technik der Datensammlung	24
G. Die Technik der Datenanalyse	28
 KAPITEL IV ERGEBNIS DER UNTERSUCHUNG UND DISKUSSION	
A. Das Ergebnis der Untersuchung	29
B. Die Datenbeschreibung des Untersuchungsergebnisses	29
1. Beschreibung des Ergebnisses des Vorwissenstests in der Experimentklasse und Kontrollklasse	29
2. Beschreibung des Ergebnisses des Endwissenstests in der Experimentklasse und Kontrollklasse	34
C. Die Datenanalyse des Untersuchungsergebnisses	38
1. Der Normalitätstest	38
2. Der Homogenitätstest	40

3. Die Prüfung der Hypothese	44
D. Diskussion	48
KAPITEL V SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE	
A. Die Schlussfolgerung	50
B. Vorschläge	51
LITERATURVERZEICHNIS	52
ANHÄNGE	



THE
Character Building
 UNIVERSITY