

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Fokus Penelitian	7
C. Perumusan Masalah	7
D. Kegunaan Hasil Penelitian	8
BAB II KAJIAN TEORITIS	9
A. Konsep Pengembangan Model	9
B. Konsep Model Yang Dikembangkan	11
C. Kerangka Teoritik	12
1. Sejarah Sepakbola	12
2. Definisi Sepakbola	15
3. Teknik Dasar Bermain Sepakbola	17
4. Hakikat Menggiring Bola	19
5. Hakikat <i>Slalom Dribble</i>	21
D. Rancangan Model	27
1. Potensi dan Masalah	28
2. Pengumpulan Data	28
3. Desain Produk	28
4. Validasi Produk	28
5. Revisi Desain	29
6. Uji coba Produk	29
7. Revisi Produk	29
8. Uji coba Pemakaian	29
9. Revisi Produk	29
10. Produk Masal	30

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	31
A. Tujuan Penelitian	31
B. Tempat dan Waktu Penelitian	31
C. Karakteristik Model yang dikembangkan	31
D. Pendekatan dan Metode Penelitian	31
E. Langkah- langkah Pengembangan Model	32
1. Penelitian Pendahuluan.....	32
2. Perencanaan Pengembangan Model	33
a. Draf Awal Variasi <i>Slalom Dribble</i>	34
3. Validasi, Evaluasi dan Revisi Model.....	44
a. Telaah Pakar (<i>Expert Judgement</i>)	44
b. Uji Coba Kepada Kelompok Kecil (<i>Small Group Try Out</i>)	45
c. Uji Coba Kepada Kelompok Besar (<i>Fied Try Out</i>)	46
d. Implementasi Model	46
e. Pengumpulan Data.....	46
f. Instrumen Pengumpulan Data	47
g. Analisis Data	48
 BAB IV : HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	 49
A. Analisis Kebutuhan	49
B. Draf Awal Variasi <i>Slalom Dribble</i>	50
C. Hasil Pengujian Rancangan	60
D. Hasil Pengujian Tahap Satu.....	65
E. Hasil Pengujian Tahap Dua	67
F. Penyempurnaan Produk	69
 BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan	88
B. Saran	89
 DAFTAR PUSTAKA	 90
LAMPIRAN	90