

DAFTAR ISI

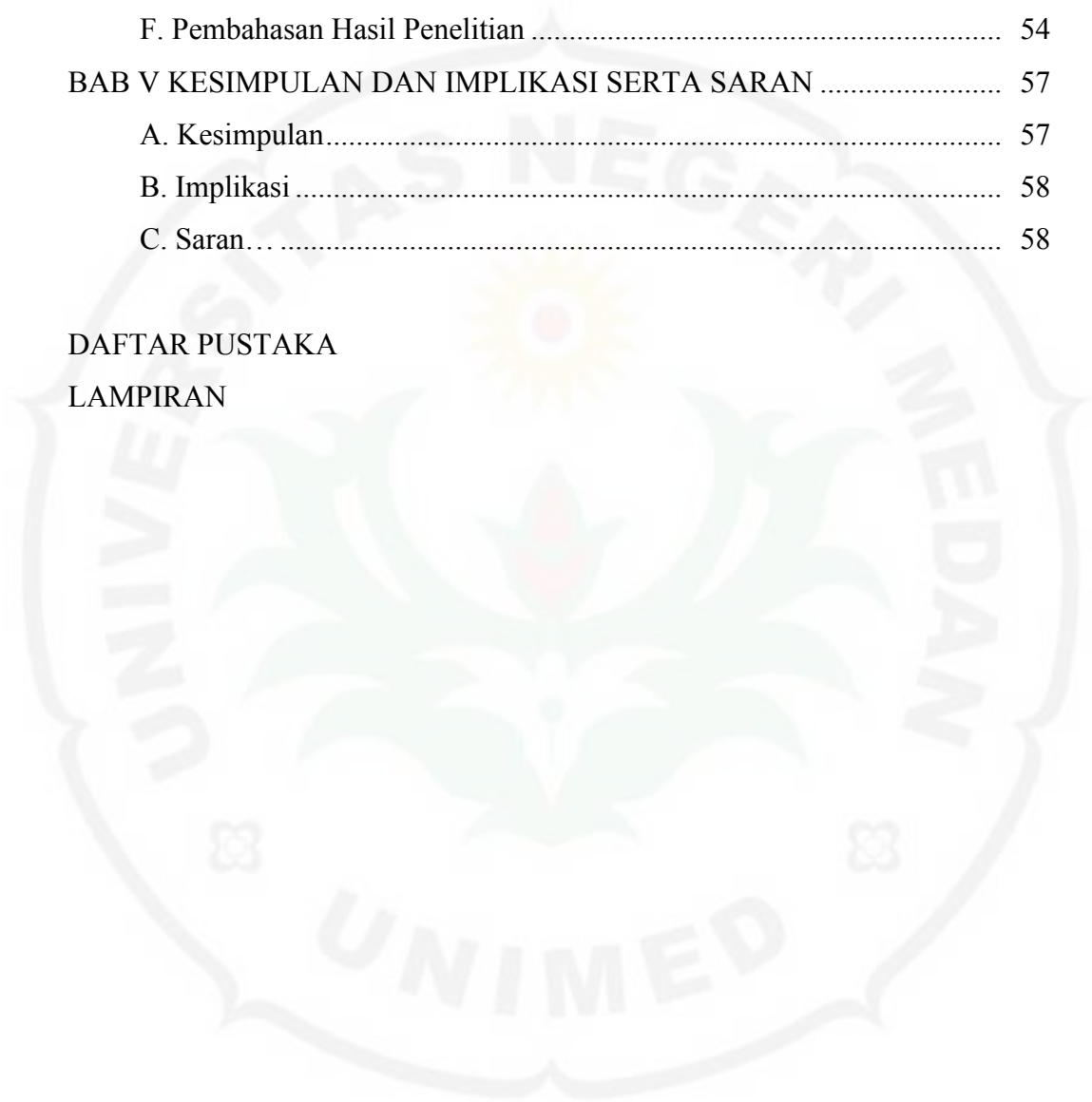
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERFIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	10
A. Kajian Teoritis.....	10
1. Hasil Belajar	10
2. Media Pembelajaran	12
3. Multimedia Interaktif.....	19
3. <i>Adobe Flash CS3</i>	20
4. Media Gambar	23
B. Penelitian yang Relevan	24
C. Kerangka Berfikir	25
D. Hipotesis.....	26

BAB III METODE PENELITIAN	27
A. Lokasi Subjek dan Waktu Penelitian.....	27
B. Populasi dan Sampel.....	27
1. Populasi penelitian.....	27
2. Sampel penelitian	28
C. Variabel Penelitian	28
D. Jenis dan Desain Penelitian	28
1. Jenis penelitian	28
2. Desain Penelitian	29
E. Instrumen Penelitian	29
F. Uji Coba Instrumen.....	31
G. Validitas dan Reliabelitas Instrumen.....	31
1. Validitas Konstruk.....	31
2. Validitas Isi.....	32
3. Reliabilitas Instrumen.....	32
4. Taraf Kesukaran Test.....	34
5. Daya Pembeda Test	34
H. Prosedur Penelitian.....	37
J. Teknik Analisis Data	38
1. Deskripsi Data	39
2. Uji Persyaratan Analisis	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	43
A. Deskripsi Data Penelitian	43
1. Hasil Belajar MRL Pada Kelas Eksperimen.....	43
2. Hasil Belajar MRL Pada Kelas Kontrol	46
B. Kecenderungan Hasil Belajar	48
C. Uji Persyaratan Analisis	51
1. Uji Normalitas	51
2. Uji Homogenitas.....	52
D. Pengujian Hipotesis.....	52
E. Temuan Hasil Penelitian.....	53

F. Pembahasan Hasil Penelitian	54
BAB V KESIMPULAN DAN IMPLIKASI SERTA SARAN	57
A. Kesimpulan.....	57
B. Implikasi	58
C. Saran.....	58

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY