

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran	Halaman
1. Program Latihan <i>Slalom Dribble</i>	37
2. Program Latihan <i>Speed Dribble Race</i>	44
3. Biodata.....	51
4. Data Hasil <i>Pre Test</i> dan <i>Post Test</i> Kecepatan <i>Dribbling</i>	52
5. Deskripsi Data.....	54
6. Uji Normalitas.....	57
7. Uji Homogenitas	61
8. Perhitungan Uji-t Untuk Uji Hipotesis.....	62
9. Metode Statistika.....	64
10. Dokumentasi Penelitian	68

THE
Character Building
UNIVERSITY