

ABSTRAK

**Muhammad Tarmizi Rambe Nim: 6113311089. Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Lompat Jauh Gaya Jongkok Melalui Permainan Tradisional Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 28 Medan Tahun Ajaran 2016/2017 (Pembimbing : EVA FARIDA)
Skripsi : Fakultas Ilmu Keolahragaan UNIMED 2016**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Peningkatan Hasil Belajar Lompat Jauh dengan menggunakan Permainan Tradisional. Pada Siswa Kelas VII₂ SMP Negeri 28 Medan Tahun Ajaran 2016/2017. Penelitian ini adalah siswa kelas II V₂ yang menjadi sampel dengan jumlah siswa sebanyak 30 siswa yang akan diberikan tindakan berupa pembelajaran Lompat Jauh dengan menggunakan permainan tradisional. Metode yang dipakai pada penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (*Classroom Action Research*). Untuk memperoleh data dalam penelitian ini dilakukan tes hasil belajar di akhir setiap siklus yang berbentuk aplikasi penilaian teknik dasar Lompat Jauh. Dengan pelaksanaan penelitian tes hasil belajar ini dilaksanakan selama dua minggu atau dua kali pertemuan. Analisis data dilakukan dengan reduksi data dan paparan data.

Hasil penelitian menyimpulkan : (1) dari tes hasil belajar siklus I diperoleh sebanyak 20 orang siswa dengan nilai setelah dikonfeksikan sebesar (66,6%) telah mencapai tingkat ketuntasan belajar sedangkan 10 orang siswa (33,4%) belum mencapai tingkat ketuntasan belajar. Dengan nilai rata-rata hasil belajar setelah adalah 72,08. Namun belum memenuhi kriteria ketuntasan secara klasikal yang diharapkan yaitu 85%. (2) dari tes hasil belajar siklus II diperoleh data sebanyak 27 orang siswa dengan nilai setelah dikonfeksikan sebesar (90%) yang telah mencapai ketuntasan dalam belajar dan 3 orang siswa (10%) masih belum tuntas. Dengan nilai rata-rata hasil belajar setelah adalah 76,88.

Berdasarkan hasil analisis data dapat dikatakan bahwa dengan menggunakan permainan tradisional dapat memberikan peningkatan terhadap proses hasil belajar Lompat Jauh pada siswa kelas VII SMP Negeri 28 Medan Tahun Ajaran 2016/2017. .