

ABSTRAK

Endah Subekti : Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Pembuatan Pola Kelas X SMK Awal Karya Pembangunan Galang. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Medan. 2016.

Penelitian ini bertujuan untuk : 1) mengembangkan media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola kelas X SMK Awal Karya Pembangunan Galang. 2) mengetahui kelayakan media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola kelas X SMK Awal Karya Pembangunan Galang.

Jenis penelitian ini adalah penelitian dan pengembangan atau (Research and Development, R&D). Penelitian ini menggunakan model pengembangan yang dikembangkan oleh Sugiono Yang terdiri dari 10 langkah pengembangan, yaitu : 1) potensi masalah, 2) pengumpulan data, 3) desain produk, 4) validasi desain, 5) revisi desain, 6) uji coba produk, 7) revisi produk, 8) uji pemakaian, 9) revisi produk, 10) produksi masal. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas X Tata Busana SMK Awal Karya Pembangunan Galang yaitu 10 siswa untuk uji coba produk, dan 36 siswa untuk uji coba pemakaian.

Hasil penelitian ini berupa : 1) produk media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola sesuai dengan materi pembelajaran pembuatan pola dengan kompetensi pembuatan pola rok untuk siswa kelas X Tata Busana dan kurikulum SMK Awal Karya Pembangunan Galang. Produk media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* dibuat dalam format swf, sehingga produk media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* bisa digunakan pada berbagai jenis komputer tanpa perlu menginstal program *Adobe Flash CS6*. 2). media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola dinyatakan layak oleh ahli media dan ahli materi yang masing-masing berjumlah 2 validator. Ahli media menilai media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* dalam kriteria sangat baik dengan presentase 90,63% dan ahli materi menilai media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* dalam kriteria sangat baik dengan presentase 97,35%, pada uji coba produk (uji coba kelompok kecil) diperoleh penilaian 74,5% dengan kriteria setuju, pada uji coba pemakaian (uji coba kelompok besar) diperoleh penilaian 90,9% dalam kriteria sangat setuju yang artinya media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola layak untuk digunakan dalam kegiatan pembelajaran.

Kata Kunci : Media pembelajaran, pola rok, Adobe Flash CS6