

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan yang dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Dalam penelitian pengembangan ini menggunakan model pengembangan Sugiono adaptasi dari Borg and Gall. Penelitian ini mengembangkan media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6*. Adapun materi pada media pembelajaran animasi ini adalah materi pembuatan pola rok dengan kompetensi membuat macam-macam pola rok sesuai desain.. Dari hasil validasi oleh dua orang ahli media, secara keseluruhan memperoleh penilaian 90,63% dalam kriteria “sangat baik”, sedangkan dari hasil validasi oleh dua orang ahli materi, secara keseluruhan memperoleh penilaian 97,35% dalam kriteria “sangat baik”.
2. Berdasarkan hasil penyebaran angket tanggapan siswa yang telah dilakukan, media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* pembuatan pola rok mendapat tanggapan 90,9% dalam kriteria sangat setuju bahwa media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* tersebut menarik perhatian, menambah minat belajar, memotivasi dan tampilannya menarik sehingga media dinyatakan efektif digunakan sebagai media pembelajaran pada pembelajaran pembuatan pola rok untuk kelas X Tata Busana

## B. SARAN

1. Diharapkan kepada para guru hendaknya memiliki kemauan untuk membuat media pembelajaran yang dapat menarik minat belajar siswa, sehingga tercipta proses belajar mengajar lebih menarik dan interaktif serta dapat meningkatkan hasil belajar siswa.
2. Pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola rok telah menunjukkan kecenderungan yang baik terhadap pengoptimalan sarana dan prasarana yang ada di SMK Awal Karya Pembangunan Galang, sehingga dapat meningkatkan kualitas pembelajaran.
3. Media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran pembuatan pola dimanfaatkan dalam proses pembelajaran dimaksudkan untuk meningkatkan keefektifan dan keefisienan pembelajaran dan untuk meningkatkan ketertarikan belajar siswa.
4. Produk media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* diharapkan digunakan dengan sebaik mungkin agar menambah wawasan tentang materi pembuatan pola rok baik itu kepada guru maupun siswa.
5. Untuk mahasiswa yang melakukan penelitian pengembangan terhadap pembelajaran pembuatan pola agar dapat menghasilkan media pembelajaran maupun media pembelajaran animasi berbasis *Adobe Flash CS6* yang lebih baik lagi.