

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	5
C. Pembatasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian.....	6
F. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II KAJIAN TEORI	9
A. Hakikat belajar dan pembelajaran	9
1. Definisi belajar dan pembelajaran.....	9
2. Taksonomi Bloom dan Revisi Taksonomi Bloom	10
B. Memasang Instalasi Penerangan Listrik Bangunan Bertingkat.....	13
1. Syarat-Syarat Pemasangan Instalasi Tenaga Listrik	13
2. Memahami Instalasi Penerangan 3 fasa.....	13
C. Hakikat Media Pembelajaran	31
1. Pengertian Media Pembelajaran.....	31
2. Tujuan Media Pembelajaran.....	34
3. Manfaat Media Pembelajaran.....	34

4.Fungsi Media Pembelajaran	36
5.Jenis-jenis Media Pembelajaran	37
6.Desain media Pembelajaran	38
7.Multimedia Interaktif	43
D. Adobe Flash CS 6.....	46
E. Penelitian yang Relevan	46
F. Kerangka Berpikir	47
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	50
A. Tempat dan Waktu Penelitian	50
B. Objek dan Subjek Penelitian	50
C. Desain penelitian	50
D. Instrumen Pengujian Media	60
E. Teknik Analisis Data.....	61
BAB IV Hasil Penelitian	67
A. Analisis Kebutuhan Dan Desain	67
1. Analisis Kebutuhan.....	67
2. Desain Cd Interaktif.....	69
3. Desain, Pengembangan dan Implementasi Cd Interaktif.....	70
4. Desain Tampilan dan Isi Media Interaktif.....	71
5. Pengerjaan Cd Interaktif.....	72
5.1. Pembuatan Menu Home (Menu Utama).....	73
5.2. Mendesain Menu Petunjuk Penggunaan.....	73
5.3. Mendesain Menu Kuis.....	74

5.4. Mendesain Menu Rekor.....	75
5.5. Mendesain Menu Motivasi	76
5.6. Mendesain Menu About	76
5.7 Mendesain Tampilan Media Pembelajaran.....	77
a. Mendesain Menu Tujuan	77
b. Mendesain Menu SK/KD	78
c. Mendesain Menu Video.....	79
B. Hasil Uji Coba.....	80
1. Evaluasi	80
2. Validasi Oleh Para Ahli	81
C. Pembahasan.....	85
1. Hasil Analisis dan validasi dari Ahli Media	85
2. Hasil Analisis dan Validasi dari Ahli Materi	86
3. Pengujian Terhadap Siswa	86
BAB V Penutup	88
A. Kesimpulan	88
B. Saran	89
DAFTAR PUSTAKA	90
DAFTAR LAMPIRAN	



THE
Character Building
UNIVERSITY