

## DAFTAR PUSTAKA

Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.

Andie. (2014). *Dompot dan Kantong dari Flanel*. Surabaya: PT. Lingua Kata.

Asmani, Usni. (2009). *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT. Grafitindo.

Chandra, Hadi (2001). *Membuat sendiri Animasi Profesional dengan 3D Studio Max 3.1*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Lee, Christopher (2014). *PowerTips PowerPoin 2007, 2010 & 2013*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Deporter, Bobby & Hernacki Mike. (2011). *Quantum Learning*. Bandung: PT. Mizan Pustaka.

Gumelar, M.S. (2011). *2D Animation Hybrid Technique Book A*. Jakarta: PT. Indeks.

Hosnan, M. (2014). *Pendekatan Sainifik dan Kontekstual dalam Pembelajaran Abad 21*. Bogor: Galia Indonesia.

Hermawan, Heri. (2010). *Pembelajaran Aktif Dan Inovatif*. Jakarta: Kencana.

Hazriani, Nanda. (2010). *Pengaruh Penerapan Metode Pembelajaran Quantum Learning Terhadap Hasil Belajar Penataan Rambut Siswa Kelas XI Tata Kecantikan SMK Pembangunan Lubuk pakam*. Skripsi Tidak di Terbitkan. UNIMED.

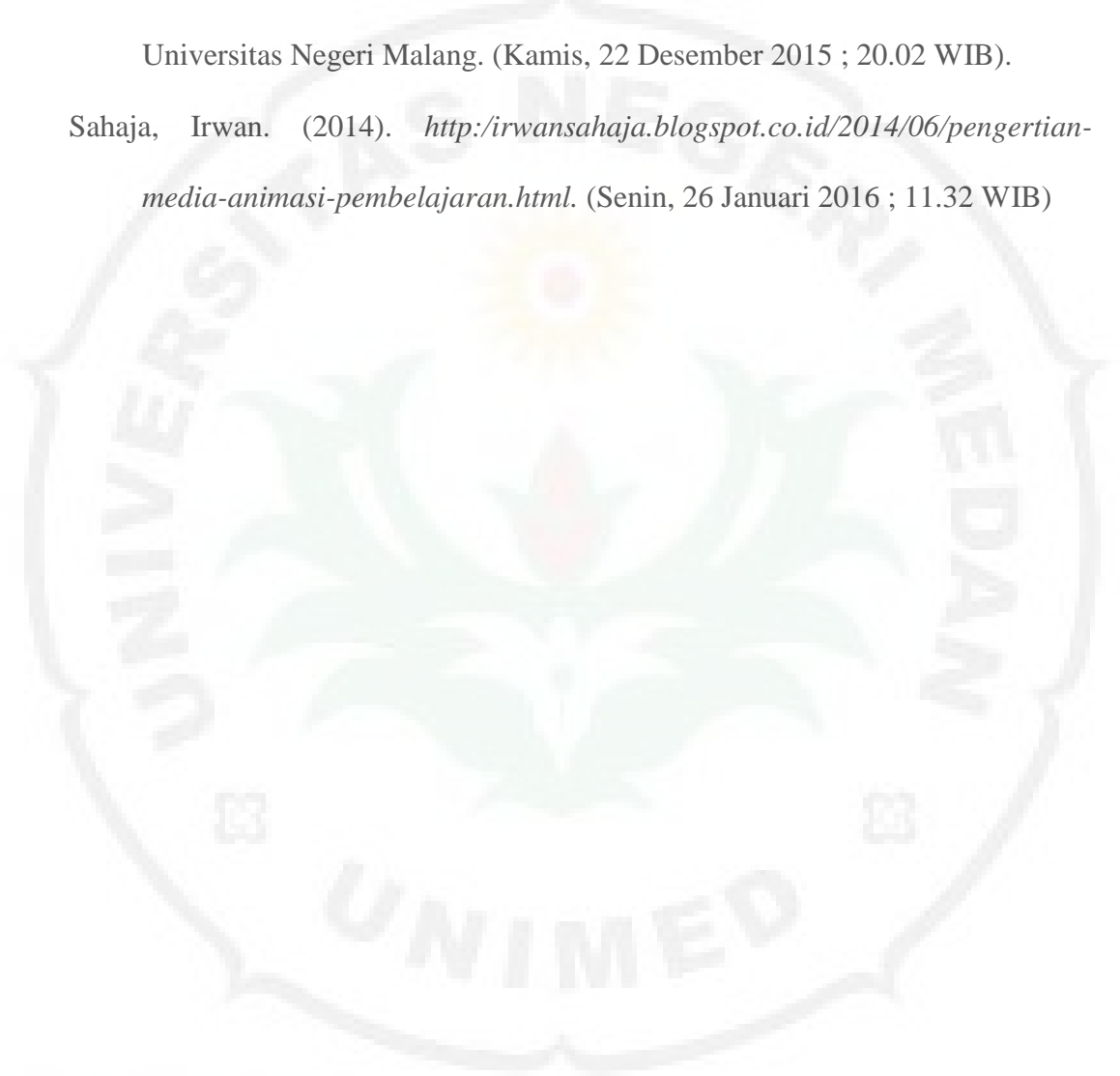
Irianto, Agus. (2009). *Statistik: Konsep Dasar, Aplikasi, dan Pengembangannya*. Jakarta: Kharisma Putra Utama.

- Jihad, Asep & Haris, Abdul. (2012). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Presindo.
- Oemar, Hamalik. (2010). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Ramadianto, Anggara Yuda. (2008). *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Interaktif*. Bandung: Yrama Widya.
- Sanjaya, Wina. (2007). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sadiman, Arief S. dkk. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sudjana. (2009). *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Suyatno. (2002) *Belajar Menyenangkan Dengan Pembelajaran Quantum Learning*. Jakarta. PT Prenada Media Group.
- Yanti, Nova. (2009). *Pengembangan Media Animasi Pada Pembelajaran Merawat Badan Siswa Kelas XI SMK Negeri 8 Medan*. Skripsi Tidak di Terbitkan. UNIMED.
- Deporter. (2009). <http://learningforum.com> (Senin, 26 Januari 2016; 13.30 WIB).
- Devhiouz. (2012). <http://devhiouz.blogspot.co.id/2012/12/Pengertian-Media-Animasi.html>. (Senin, 26 Januari 2016; 11.48 WIB).
- Dwita. (2013) Kelebihan dan Kelemahan Media Animasi <http://dwita.blogspot.com/2013/09/kelemahan-kelebihan-media-animasi.html>. (Sabtu, 28 Oktober 2015; 15.45 WIB)

Suheri. (2006). *Jurnal Pendidikan Desain Media Pembelajaran Animasi*.

Universitas Negeri Malang. (Kamis, 22 Desember 2015 ; 20.02 WIB).

Sahaja, Irwan. (2014). <http://irwansahaja.blogspot.co.id/2014/06/pengertian-media-animasi-pembelajaran.html>. (Senin, 26 Januari 2016 ; 11.32 WIB)



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY