

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I : PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II : KAJIAN PUSTAKA	
A. Kerangka Teoritis	10
1. Hakikat Aktivitas Belajar	10
2. Hakikat Hasil Belajar Menggambar Dengan Perangkat Lunak	14
3. Hakikat Model Pembelajaran Kooperatif.....	18
a. Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Modelling The Way..	19
b. Kelebihan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe MTW	20
c. Kelemahan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe MTW	21
B. Penelitian yang relevan	22
C. Kerangka Berpikir	24
D. Hipotesis Tindakan.....	27
BAB III : METODOLOGI PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	28
B. Subjek dan Objek Penelitian	28
C. Partisipan Penelitian	29
D. Definisi Operasional dan Variabel Penelitian	29

E. Teknik dan Pengumpulan Data	30
1. Observasi	30
2. Tes Praktikum	34
F. Analisis Data	38
G. Desain Penelitian	39
H. Prosedur Penelitian.....	40
1. Siklus I	42
1.1 Tahap Perencanaan.....	42
1.2 Tahap Pelaksanaan Tindakan.....	42
1.3 Tahap Pengamatan	43
1.4 Tahap Refleksi	44
2. Siklus II	45
2.1 Tahap Perencanaan.....	45
2.2 Tahap Pelaksanaan Tindakan.....	46
2.3 Tahap Pengamatan	47
2.4 Tahap Refleksi	48

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

A. Hasil Penelitian	49
1. Siklus I	50
1.1 Tahap Perencanaan.....	50
1.2 Tahap Pelaksanaan Tindakan.....	50
1.3 Tahap Pengamatan	51
1.4 Tahap Refleksi	57
2. Siklus II	58
2.1 Tahap Perencanaan.....	58
2.2 Tahap Pelaksanaan Tindakan.....	58
2.3 Tahap Pengamatan	60
2.4 Tahap Refleksi	73
B. Keterbatasan Penelitian	73

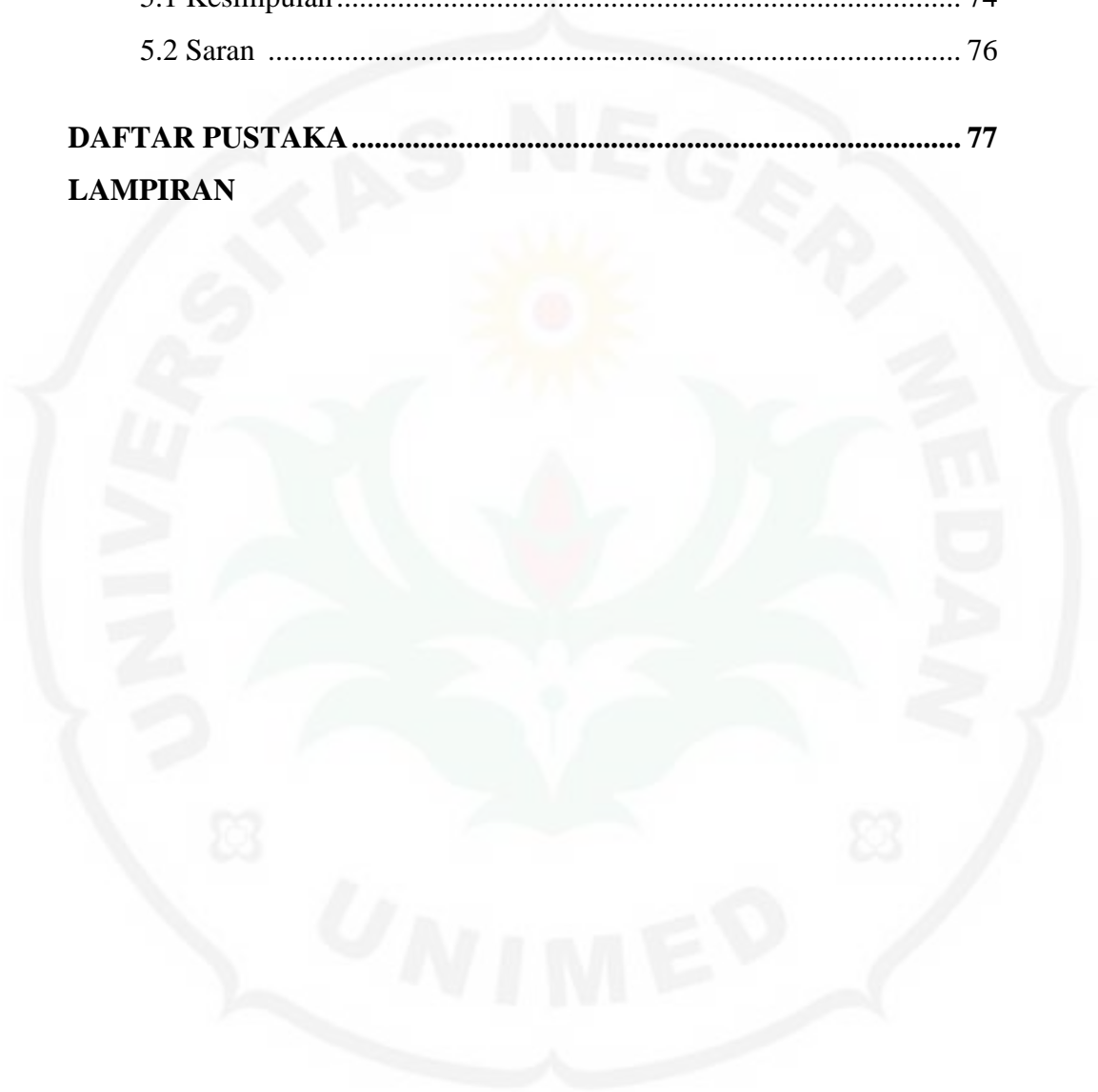
BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan 74

5.2 Saran 76

DAFTAR PUSTAKA 77

LAMPIRAN



THE
Character Building
UNIVERSITY