

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	<i>i</i>
SURAT PERNYATAAN	<i>ii</i>
LEMBAR PERSTUJUAN.....	<i>iii</i>
LEMBAR PENGESAHAN	<i>iv</i>
ABSTRAK.....	<i>v</i>
KATA PENGANTAR	<i>vi</i>
DAFTAR ISI.....	<i>viii</i>
DAFTAR GAMBAR.....	<i>x</i>
DAFTAR TABEL.....	<i>xii</i>
DAFTAR LAMPIRAN.....	<i>xiii</i>

BAB I. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Rumusan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penulisan.....	4
1.6 Manfaat Penulisan.....	4

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1 Gambar Teknik	5
2.2 Teknik dan Standar Gambar	6
2.3 Karakteristik Gambar 2D dan 3D	7

2.4 Software AutoCAD	8
2.5 Menggambar Bangunan 2D dengan <i>AutoCAD</i>	14
2.6 Software SketchUp	16
2.7 Menggambar Bangunan 3D dengan <i>SketchUp</i>	23
BAB III. PENERAPAN MENGGAMBAR BANGUNAN 3D AUTOCAD DENGAN 3D SKETCHUP	
3.1 Perbandingan menggambar bangunan 3D	25
3.2 Menggambar Bangunan 3D dengan <i>AutoCAD</i>	26
3.3 Tahap Rendering <i>AutoCAD</i>	36
3.4 Menggambar Bangunan 3D dengan <i>SketchUp</i>	37
3.5 Tahap Rendering <i>SketchUp</i>	51
BAB IV. KESIMPULAN DAN SARAN	
4.1 Kesimpulan	52
4.2 Saran	53
DAFTAR PUSTAKA	

