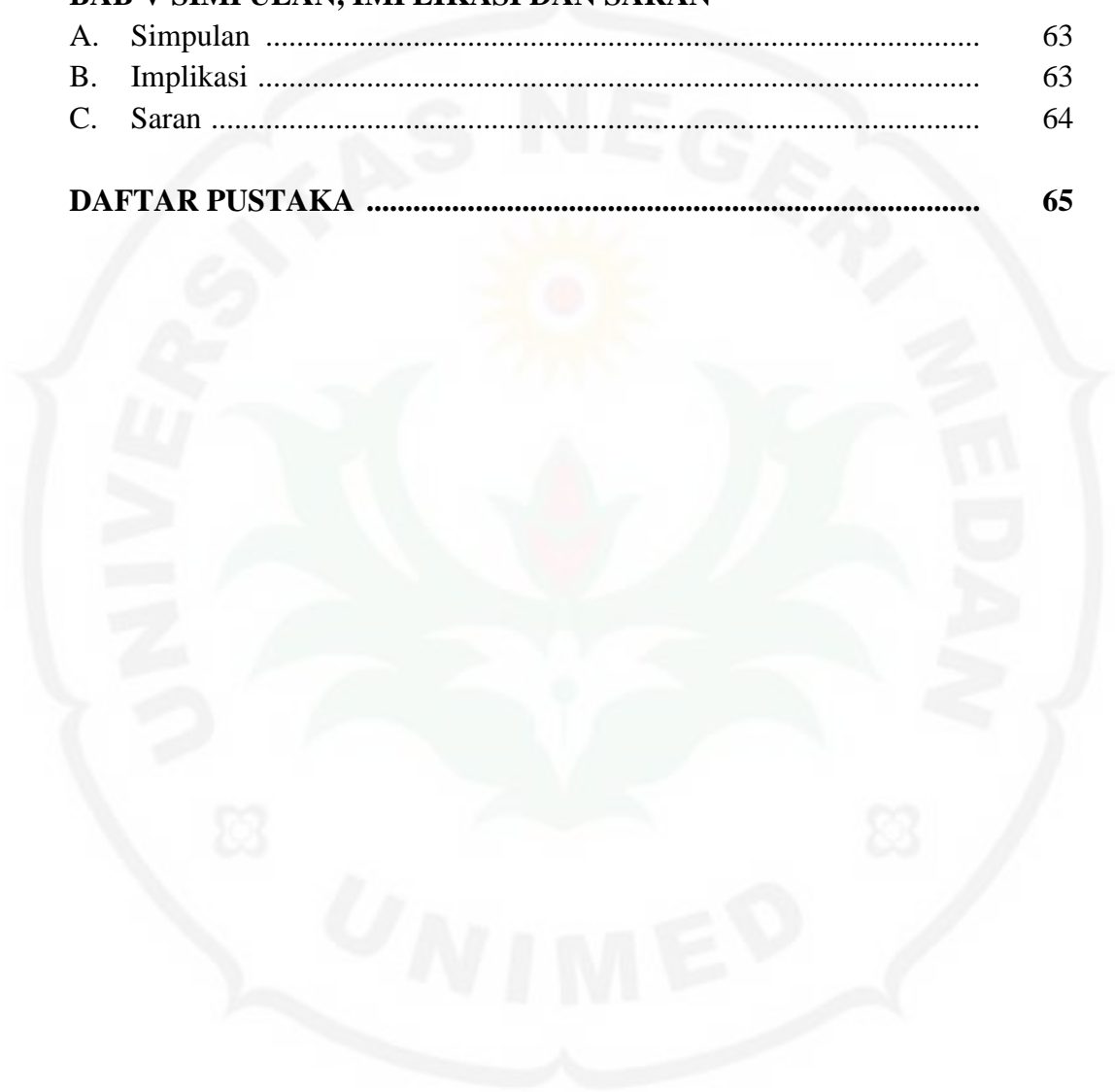


DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Pembatasan Masalah	6
D. Rumusan Masalah	6
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN TEORI	
A. Deskripsi Teoretis	8
1. Hakikat Hasil Belajar Memasang Instalasi Penerangan Bangunan Listrik Sederhana (MIPBLS)	8
2. Hakikat Penggunaan Media Belajar	12
3. Hakikat Pemanfaatan <i>Software Adobe Flash CS3</i> sebagai Media Belajar	16
B. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Multimedia Interaktif	21
C. Langkah-Langkah Penelitian R & D.....	27
D. Penelitian Yang Relevan	32
E. Kerangka Berpikir	32
F. Hipotesis	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	34
B. Model Pengembangan	34
C. Prosedur Pengembangan	35
D. Tahap Uji Coba Produk	35
E. Teknik Analisis Data	40
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk	42
B. Pembahasan Hasil Penelitian	60

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Simpulan	63
B. Implikasi	63
C. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	65



THE
Character Building
UNIVERSITY