

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Permainan mencari pasangan kartu sensori berpengaruh untuk kemampuan taktil anak. Hal ini tampak dari rata-rata observasi akhir kelas eksperimen lebih besar daripada kelas kontrol yaitu  $10,767 > 7,633$
2. Uji persyaratan analisis untuk normalitas dengan Liliefors untuk kelas eksperimen diketahui  $L_0 = 0,146$  adalah lebih kecil dari  $L_{tabel} 0,161$ . Uji homogenitas varians data kemampuan taktil anak dengan menggunakan permainan mencari pasangan kartu sensori dari kedua kelas hasil penelitian berasal dari populasi homogeny dengan nilai  $F_{hitung} = 1,065 < F_{tabel} = 2,09$ .
3. Hasil uji hipotesis menunjukkan ada pengaruh yang signifikan dengan kegiatan permainan mencari pasangan kartu sensori sehingga  $H_a$  diterima dengan hasil  $t_{hitung} > t_{tabel}$  yakni  $10,582 > 1,695$  (dengan  $t_{tabel}$  diperoleh dari interpolasi).

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, saran yang dapat diberikan peneliti diantaranya :

1. Bagi guru; dapat memulai pembelajaran yang bersifat menyenangkan dan mencakup aspek kognitif selain dari membaca, menulis, menghitung diantaranya kemampuan taktil.
2. Bagi orangtua; menambah wawasan stimulus kognisi anak mengenai tekstur dengan benda disekitar anak dan pentingnya mengembangkan bagian kognitif selain dari Calistung.
3. Bagi Taman Kanak-kanak, penelitian ini diharapkan dapat membantu pihak TK memaksimalkan pembelajaran dengan mempertimbangkan teori dari hasil penelitian ini
4. Bagi peneliti selanjutnya,, sebagai referensi untuk penelitian dengan variable yang sama dan dapat mengembangkan penelitian ini pada arah yang baik.