

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Rumusan Masalah.....	4
1.5. Tujuan Penelitian.....	4
1.6. Manfaat penelitian.....	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1. Kajian Teoritis.....	6
2.1.1. Berpikir Logis Anak.....	6
2.1.1.1. Pengertian Berpikir.....	6
2.1.1.2. Pengertian Berpikir Logis.....	7
2.1.2. Metode Bermain Peran.....	8
2.1.2.1. Pengertian Metode Bermain.....	8
2.1.2.2. Manfaat Bermain.....	10

2.1.2.3. Fungsi Bermain.....	11
2.1.2.4. Ciri – ciri Bermain.....	13
2.1.2.5. Jenis – jenis kegiatan bermain.....	14
2.1.2.6. Tahapan Perkembangan Bermain.....	16
2.1.2.7. Bermain untuk meningkatkan kemampuan berpikir logis anak... ..	18
2.1.2.8. Pengertian Bermain Peran.....	19
2.1.2.9. Jenis – jenis bermain peran.....	20
2.1.2.10. Kelebihan dan kelemahan metode bermain peran.....	21
2.1.2.11. Prosedur pelaksanaan bermain peran.....	26
2.1.2.12. Peranan Metode Bermain Peran dalam Meningkatkan kemampuan berpikir logis anak.....	
2.2. Kerangka Konseptual.....	27
2.3. Hipotesis Tindakan.....	28

BAB III. METODE PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian.....	29
3.2. Subjek dan objek penelitian.....	29
3.2.1. Subjek Penelitian.....	29
3.2.2. Objek Penelitian.....	29
3.3. Defenisi operasional variabel.....	29
3.4. Desain penelitian.....	30

3.5. Prosedur penelitian.....	31
3.6. Teknik Pengumpulan Data.....	34
3.7. Teknik Analisis Data.....	39
3.8. Lokasi dan waktu penelitian.....	41
3.9. Jadwal Penelitian.....	41
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian.....	42
4.1.1. Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I.....	42
4.1.2. Deskripsi Hasil Penelitian Siklus II.....	48
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian.....	68
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan.....	59
5.2. Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61