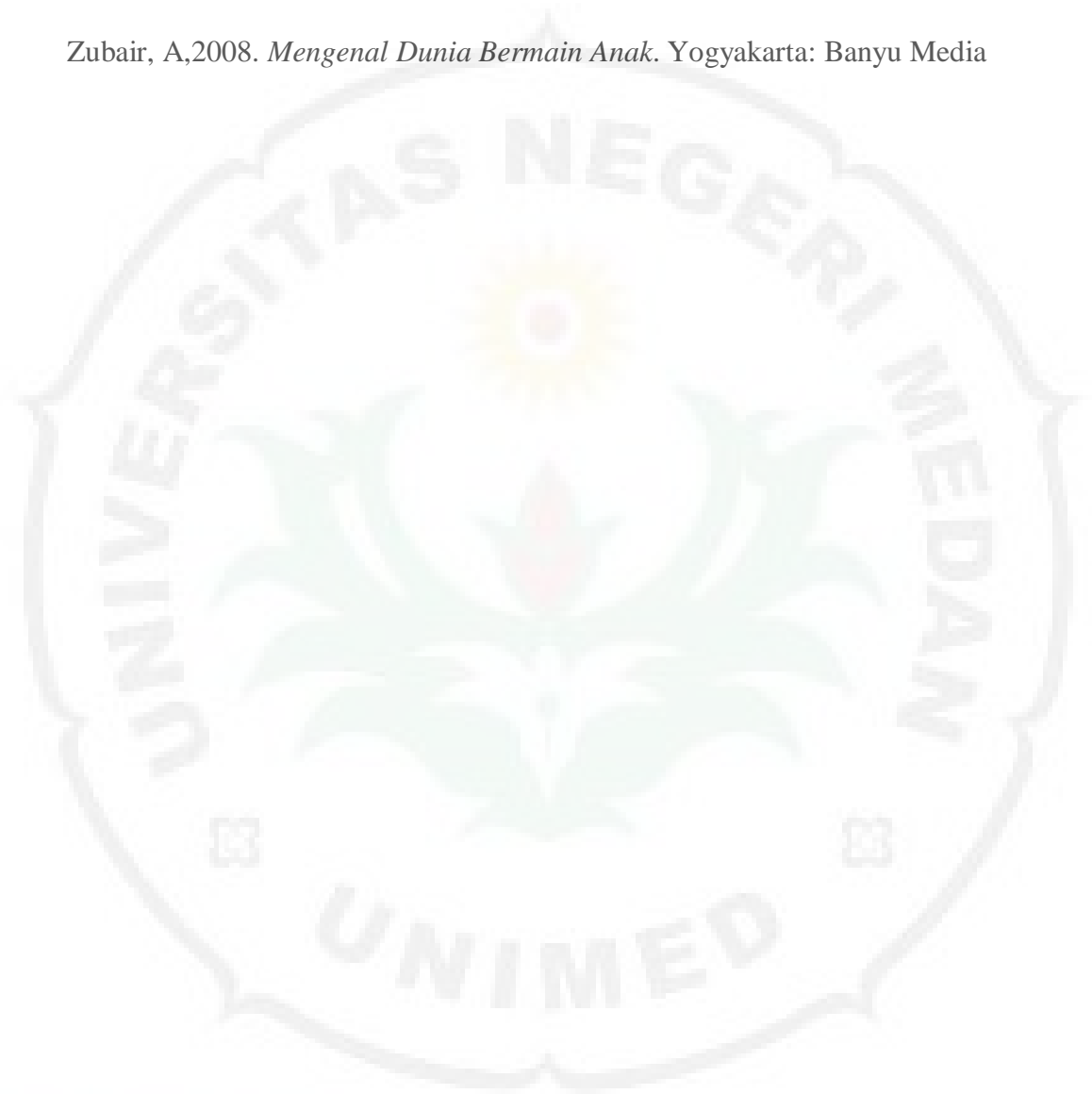


DAFTAR PUSTAKA

- Aji, Yundi, 2014. *Apa itu berpikir logis, kritis, kreatif?*(online), dalam [https://adhycezz.wordpress.com/pemikiran/apa-itu-berpikir-logis-kritis-dan-kreatif/? e_pi =7%2CPAGE ID110%2C4107338868](https://adhycezz.wordpress.com/pemikiran/apa-itu-berpikir-logis-kritis-dan-kreatif/?e_pi=7%2CPAGE_ID110%2C4107338868).Diakses pada tanggal 14 Maret 2016
- Arikunto,dkk,2010.*Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta : Bumi Aksara
- Ariplie, 2015. *Pengertian dan defenisi berpikir* (online), dalam <http://ariplie.blogspot.in/2015/04/Pengertian-dan-definisi-berpikir.html>, Diakses pada tanggal 14 Maret 2016
- Dewi, R,2010.*Penelitian Tindakan Kelas*.Medan : Pasca Sarjana Unimed
- Dimiyati.2010. *Psikologi*. Yogyakarta : BPFE
- Leong, Deborah,J & Bodrona Elena, 2012. *Association For The Education of Young Children* : [www. Naeyc.org/yc/permissions](http://www.Naeyc.org/yc/permissions)
- Mutiah, D. 2010. *Psikologi Bermain Anak Usia Dini*. Jakarta : Kencana
- Nurani,Y, 2010. *Bermain Kreatif Berbasis Kecerdasan Jamak*. Jakarta: Indeks
- Papalia, Diana. 2008. *Psikologi Perkembangan*. Jakarta : Kencana
- Saleh, Samsubar.2004.*Statistik Deskriptif*.Yogyakarta : UPPAMP YKPN
- Santoso, B, 2011. *Metode Pembelajaran Bermain Peran (Role Playing)*. (Online),dalam[http://ras-eko.blogspot.com/2011/05/metode pembelajaran-bermain-peran-role.html](http://ras-eko.blogspot.com/2011/05/metode-pembelajaran-bermain-peran-role.html), Diakses pada tanggal 19 Maret 2013.
- Tedjasaputra, M, 2001. *Bermain, Mainan, dan Permainan*. Jakarta : Grasindo
- Uno, H, 2015. *Model Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara

Yus, Anita, 2011. *Model Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana

Zubair, A, 2008. *Mengenal Dunia Bermain Anak*. Yogyakarta: Banyu Media



THE
Character Building
UNIVERSITY