

## ABSTRAK

**RISKA JULIANA SITEPU. NIM. 1103151057. Pengaruh Penerapan Layanan Bimbingan Kelompok Teknik Role Playing Melalui Media Film Dalam Mengurangi Kecemasan Warga Binaan Panti Rehabilitas Narkoba Al-Kamal Sibolangit Centre. Skripsi. Jurusan Psikologi Pendidikan dan Bimbingan. Program Studi Bimbingan Konseling. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Medan.**

Permasalahan dalam penelitian ini adalah : Adakah pengaruh pemberian layanan bimbingan kelompok teknik role playing untuk mengurangi kecemasan pasca penggunaan narkoba warga binaan panti rehabilitasi al-kamal sibolangit centre. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh pelaksanaan layanan bimbingan kelompok teknik role playing untuk mengurangi kecemasan pasca penggunaan narkoba warga binaan panti rehabilitasi al-kamal sibolangit centre

Jenis penelitian ini adalah eksperimen semu dengan desain pre-test dan post-test. Sampel dalam penelitian ini diambil dengan menggunakan metode *purposive sampling* dari warga binaan yang berjumlah 15 orang warga binaan sehingga diketahui 10 orang warga binaan yang akan diberikan layanan bimbingan kelompok. Data penelitian dikumpulkan dengan menggunakan angket yaitu angket mengurangi kecemasan sebanyak 42 butir yang terlebih dahulu diujicobakan dan dianalisis oleh peneliti untuk mendapatkan angket yang valid dan reliabel.

Dari hasil analisis diperoleh data Pre-Test rata-rata = 70% termasuk kategori sedang dan 30% termasuk kategori tinggi, dan rata-rata Post-Test =40% termasuk kategori rendah dan 60% sedang. Teknik uji hipotesis menggunakan rumus uji wilcoxon yang memperoleh hasil  $J_{hitung} = 0$  sedangkan harga  $J_{tabel} = 8$ , maka terdapat pengaruh yang signifikan antara pelaksanaan layanan bimbingan kelompok teknik role playing dalam mengurangi kecemasan pasca narkoba warga binaan panti rehabilitasi al-kamal sibolangit centre. pada taraf nyata  $\alpha = 0,05$ . Hal ini terlihat dari  $J_{hitung} < J_{tabel}$  ( $0 < 8$ ).

**Kata Kunci : Bimbingan Kelompok, Teknik Role Playing, Kecemasan**