

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1: Angket Keterampilan Sosial (Belum Valid)	81
Lampiran 2: Sebaran Uji Validitas	84
Lampiran 3: Perhitungan Validitas	85
Lampiran 4: Perhitungan Reliabilitas	88
Lampiran 5: Angket Keterampilan Sosial (Sudah valid)	91
Lampiran 6: RPLBK Siklus I	93
Lampiran 7: Materi Bimbingan Kelompok	97
Lampiran 8: Daftar hadir Siswa BKP Siklus I	99
Lampiran 9: Profil Kegiatan BKP Siklus I	100
Lampiran 10: Permainan	101
Lampiran 11: Doa	102
Lampiran 12: Alat Penilaian Praktek Pelaksanaan BKP	104
Lampiran 13: Profil Kegiatan <i>Role Playing</i> Siklus I	106
Lampiran 14: Daftar Hadir Siswa BKP Teknik <i>role playing</i>	112
Lampiran 15: Profil Kegiatan BKP Siklus II	113
Lampiran 16: RPLBK Siklus II	114
Lampiran 17: Daftar hadir Siswa BKP Siklus II	118
Lampiran 18: Permainan	119
Lampiran 19: Alat Penilaian Praktek Pelaksanaan BKP	120
Lampiran 20: Profil Kegiatan <i>Role Playing</i> Siklus II	122
Lampiran 21: Daftar Hadir Siswa BKP Teknik <i>role playing</i>	126
Lampiran 22: Dokumentasi Penelitian	127
Lampiran 23: Laiseg	133
Lampiran 24: Laijapen	138
Lampiran 25: Lembar Evaluasi Siswa	142

Lampiran 26: Surat Ijin Penelitian dari FIP	153
Lampiran 27: Surat Selesai Penelitian dari SMPN 1 L. Pakam	154



THE
Character Building
UNIVERSITY