

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 1.1 : Bagan Proses Barganing	2
2. Gambar 2.1 : Contoh garis	15
3. Gambar 2.2 : Arah.....	16
4. Gambar 2.3 : Bentuk bidang beraturan	17
5. Gambar 2.4 : Bentuk bidang tidak beraturan	17
6. Gambar 2.5 : Motif bergaya dekoratif	19
7. Gambar 2.6 : Motif geometris.....	20
8. Gambar 2.7 : Motif manusia	20
9. Gambar 2.8 : Motif aneka satwa	21
10. Gambar 2.9 : Motif bunga melati selangsang	21
11. Gambar 2.10 : Motif benda alam (awan mega mendung).....	22
12. Gambar 2.11 : Motif benda teknologi (perahu)	22
13. Gambar 2.12 : Motif khaligrafi	23
14. Gambar 2.13 : Motif hias abstrak.....	23
15. Gambar 2.14 : Elemen-elemen pokok bentuk.....	27
16. Gambar 2.15 : Karikatur	28
17. Gambar 2.16 : Karakter kartun Spongebob	28
18. Gambar 2.17 : <i>Doodle</i>	29
19. Gambar 2.18 : <i>The Color Whell</i>	32
20. Gambar 2.19 : Lingkaran warna monokromatis	34
21. Gambar 2.20 : Lingkaran warna analogus	34
22. Gambar 2.21 : Lingkaran warna komplementer	35
23. Gambar 2.22 : Lingkaran warna <i>split</i> komplementer	35
24. Gambar 2.23 : Lingkaran warna <i>double split</i> komplementer.....	36

25. Gambar 2.24 : Lingkaran warna <i>triad</i>	36
26. Gambar 2.25 : Lingkaran warna <i>tetrad</i>	36
27. Gambar 2.26 : Sepatu kanvas.....	40
28. Gambar 2.27 : Cat akrilik	41
29. Gambar 2.28 : Kuas	41
30. Gambar 2.29 : Pensil dan penghapus	41
31. Gambar 2.30 : Langkah I	42
32. Gambar 2.31 : Langkah II.....	43
33. Gambar 2.32 : Langkah III.....	43
34. Gambar 2.33 : Bagan Kerangka konseptual.....	45
35. Gambar 4.1 : Desain bentuk hiasan tulisan “Rexi Subadia”	66
36. Gambar 4.2 : Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan tulisan “Rexi Subadia”.....	67
37. Gambar 4.3 : Desain bentuk hiasan tulisan “Rexi Subadia” (desain dari produsen)	68
38. Gambar 4.4 : Hasil karya “sepatu lukis” desain bentuk hiasan tulisan “Rexi Subadia” yang dikerjakan oleh artisan.....	69
39. Gambar 4.5 : Desain bentuk hiasan kartun <i>Nightmare</i>	70
40. Gambar 4.6 : Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan kartun <i>Nightmare</i>	71
41. Gambar 4.7 : Desain bentuk hiasan kartun <i>Nightmare</i> (desain dari produsen).....	72
42. Gambar 4.8 : Motif hias mega mendung	74
43. Gambar 4.9 : Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan motif hias mega mendung.....	75
44. Gambar 4.10 : Motif hias mega mendung (referensi dari produsen).....	76
45. Gambar 4.11 : Desain bentuk hiasan kartun <i>Spongebob</i>	78

46. Gambar 4.12	: Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan kartun <i>Spongebob</i>	79
47. Gambar 4.13	: Desain bentuk hiasan kartun <i>Spongebob</i> (desain dari produsen)	80
48. Gambar 4.14	: Desain bentuk hiasan kartun <i>Frozen</i>	82
49. Gambar 4.15	: Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan kartun <i>Frozen</i>	83
50. Gambar 4.16	: Desain bentuk hiasan kartun <i>Frozen</i> (desain dari produsen)	84
51. Gambar 4.17	: Desain bentuk hiasan tulisan “Hajipto Prakasa”	86
52. Gambar 4.18	: Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan tulisan “Hajipto Prakasa”	87
53. Gambar 4.19	: Desain bentuk hiasan tulisan “Hajipto Prakasa” (desain dari produsen)	88
54. Gambar 4.20	: Desain awal	90
55. Gambar 4.21	: Tahap perbaikan I	91
56. Gambar 4.22	: Tahap perbaikan II	91
57. Gambar 4.23	: Hasil karya setelah perbaikan	91
58. Gambar 4.24	: Desain bentuk hiasan kartun <i>Batman</i>	92
59. Gambar 4.25	: Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan kartun <i>Batman</i>	93
60. Gambar 4.26	: Desain bentuk hiasan kartun <i>Batman</i> (desain dari produsen)	94
61. Gambar 4.27	: Desain bentuk hiasan bergaya dekoratif	96
62. Gambar 4.28	: Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan bergaya dekoratif	97
63. Gambar 4.29	: Desain bentuk hiasan bergaya dekoratif (desain dari produsen)	98

64. Gambar 4.30	: Desain bentuk hiasan lambang <i>Manchester United</i>	100
65. Gambar 4.31	: Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan lambang <i>Manchester United</i>	101
66. Gambar 4.32	: Desain bentuk hiasan lambang <i>Manchester United</i> (desain dari produsen)	102
67. Gambar 4.33	: Desain bentuk hiasan bendera <i>Inggris</i> dan <i>Rolling</i> <i>Stone</i>	104
68. Gambar 4.34	: Bagan Hasil <i>bargaining</i> dalam menentukan desain bentuk hiasan bendera <i>Inggris</i> dan <i>Rolling Stone</i>	105
69. Gambar 4.35	: Desain bentuk hiasan bendera <i>Inggris</i> dan <i>Rolling</i> <i>Stone</i> (referensi dari produsen).....	106
70. Gambar 4.36	: Grafik batang aspek penilaian warna	113
71. Gambar 4.37	: Grafik lingkaran aspek penilaian warna.....	114
72. Gambar 4.38	: Grafik batang aspek penilaian desain bentuk.....	115
73. Gambar 4.39	: Grafik lingkaran aspek penilaian desain bentuk	116
74. Gambar 4.40	: Grafik batang respon pelanggan.....	117
75. Gambar 4.41	: Grafik lingkaran respon pelanggan	118

THE
Character Building
 UNIVERSITY