

AUSZUG

Rini Annisa Lubis. Matrikelnummer. 2121132013, Die Erstellung des Lernmediums mit der Adobe Flash CS3 Software für Schüler in der Klasse X SMA Pädagogischer Titel (S1) Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität von Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist es, um ein Lernmedium mit der Adobe Flash CS3 *Software* für Schüler in der Klasse X SMA zu erstellen. In dieser Untersuchung wird die Erstellungsmethode angewendet. Der Prozess der Erstellung des Lernmediums mit der Adobe Flash CS3 *Software* für Schüler in der Klasse X SMA besteht aus der Erklärung der Phasen von dem ADDIE-Modell von Reiser und Molenda. Dazu gehören: (a) Analyse, (b) Design/Konzeption, (c) Development/Entwicklung, (d) Implementation/Umsetzung und (e) Evaluation. Das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums mit der Adobe Flash CS3 *Software* für Schüler in der Klasse X SMA sieht so aus: Die erstellten Lernmaterialien werden in zwei Themen „Kennenlernen und die Welt der Schule“ geteilt. In jeder Einheit gibt es zehn Lernmaterialien, zwei Grammatikeinheiten und zwei Übungen. Es besteht aus 228 Bildern, 78 Dialogen und 138 Videos. Dieses Lernmedium kann beim Lernprozess in der Schule benutzt werden.

Schlüsselwörter : erstellen, Lernmedium

