

KAPITEL V

SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLAG

A. Schlussfolgerungen

Auf Basis der Untersuchungsergebnisse fallen die Schlussfolgerungen folgendermaßen aus :

1. Die Ergebnisse des Erstellungsprozesses des Lernmediums mit der Adobe Flash CS3 *Software* für Schüler in der Klasse X SMA.

In diesem Prozess wurde die Phasen des ADDIE-Modells von Reiser und Mollenda erklärt. Es gibt folgende Phasen: (1) Analyse (eine Umfrage machen und die Lehre analysieren), (2) Design/ Konzeption (Bilder, Tonspuren und Videos suchen, das Konzept vorbereiten und die Materialien in den Themen „Kennenlernen“ und „die Welt der Schule“ vorbereiten), (3) *Development/* Entwicklung (die Materialien mit der Adobe Flash CS3 *Software* entwickeln, (4) Implementation/ Umsetzung (Die Expertin entscheidet, ob dieses Medium valid oder nocht nicht ist), und (5) Evaluation (Abhängig von der Bewertung der Expertin wird das Lernmedium entweder verbessert oder nicht).

2. Das Ergebnis der Erstellung des Lernmediums mit der Adobe Flash CS3 *Software* für Schüler in der Klasse X SMA.

Von den zwei Themen „Kennenlernen“ und „die Welt der Schule“ können festgestellt werden, dass dieses Lernmedium zehn (10) Materialien hat, nämlich (das Alphabet, die Begrüßung, Kennenlernen, die Zahlen, die

Gegenstände in der Schule und Schulsachen, die Schulfächer, die Schulaktivitäten, die Uhrzeit, die Tage und das Datum), fünf (5) Grammatik im ersten Semester; (Präsens, Konjugation, Personalpronomen, Fragewörter und Verben), sechs (6) Grammatik im zweiten Semester; (Artikel, Nomen, Negation kein/keine und nicht, Personalpronomen im Nominativ-Akkusativ, Akkusativ und W-Frage), fünfundzwanzig (25) Übungen im ersten Semester und fünfundzwanzig (25) Übungen im zweiten Semester und dann gibt es zweihundertachtundzwanzig (228) Bilder, achtundsiebzig (78) Dialoge und einhundertachtunddreissig (138) Videos.

B. Vorschlag

Basierend auf den Ergebnissen und Schlussfolgerungen in dieser Untersuchung werden die folgenden Vorschläge gemacht:

1. Es wird vorgeschlagen, dass das Medium, das mit der Adobe Flash CS3 *Software* erstellt wurde, Lehrer als neuen und interessanten Lernstoff für ihren Unterricht verwendet.
2. Weiterhin wird vorgeschlagen, dass Deutschlernende dieses Medium als neues und interessantes Lernmedium verwenden.