

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, F. Rudi, (2014), Pengembangan Media Pembelajaran Menggambar 3 Dimensi Pada Standar Kompetensi Menggambar Dengan Perangkat Lunak, *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan* , Fakultas Teknik Universitas Negeri Surabaya.
- Arikunto, S., (2009), *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*, Penerbit PT. Bumi Aksara, Jakarta.
- Arsyad, A., (2008), *Media Pembelajaran*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Bauk, S., and Dlabac, T., (2016), A contribution towards using multimedia and Moodle at the Faculty of maritime studies in Kotor (Montenegro), *International Journal*, Faculty of Maritime Studies University of Montenegro.
- Berk, R. A. (2009). Multimedia teaching with video clips: TV, movies, YouTube, and mtvU in the college classroom. *International Journal of Technology in Teaching and Learning*, <http://www.sicet.org/journals/ijttl/issue0901/1Berk.pdf> (diakses tanggal 01 Juli 2016).
- Blogspot, (2015), <http://multimediapembelajaran.blogspot.co.id/2015/06/membuat-media-pembelajaran-dengan.html> (diakses tanggal 23 Februari 2015)
- D.S., Ni Wayan Angga, 2014, Pengaruh Multimedia Pembelajaran *Crocodile Chemistry* Menggunakan *Camtasia Studio 7* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sifat Koligatif Larutan Untuk Kelas XII SMA N 11 Kota Jambi, *Artikel Ilmiah*, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi. (diakses tanggal 7 November 2015)
- Departemen Pendidikan Nasional, (2013), *Pedoman Penyusunan Silabus Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*, Jakarta: Dirjen Pendidikan Dasar dan Menengah.

Dick, W & Carey., L, 2005, *The Systematic Design of Instructional (6 th ed)*, New York : Omegatype Typography, Inc.

Djamarah, S. B., 1994, *Prestasi Belajar dan Kompetensi Guru*, Usaha Nasional. Surabaya.

Djamarah, Syaiful Bahri dan Zain, Aswan, (2006), *Strategi Belajar Mengajar* Edisi Revisi, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.

Fakhrurozi, L., 2013, Peningkatan Hasil Belajar Materi Pengoperasian Mesin Bubut CNC dengan Media Video Berbasis *Camtasia Studio 7*, *Artikel Ilmiah*, Program Studi Pendidikan Teknik Mesin, Fakultas Teknik, Universitas Negeri Semarang. (diakses tanggal 7 November 2015)

Hamalik, O., 2002, *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*, Bumi Aksara. Jakarta.

Hamalik, O., (2004), *Proses Belajar Mengajar*, Bumi Aksara, Jakarta.

Hidayatullah, P., Akbar, M. A., Zaky, R., (2011), *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*, Informatika Bandung, Bandung.

Huang, Ayat H., (2016), <http://www.en.globalstatistik.com/uji-validitas-point-biserial/> (diakses 30 Juni 2016).

Iis S.J dan Susilawati., 2009, Analisis Penerapan Metode Praktikum pada Pembelajaran Ilmu Kimia di Sekolah Menengah Atas, Pascasarjana Unimed: *Jurnal Pendidikan Kimia*. 1 (1) : 20-26.

Junaidi, Wawan, (2012), <http://wawan-junaidi.blogspot.com/2012/01/pengertian-media.html> (diakses 19 Maret 2016).

Keenan, Kleinfelter. A. Hadyana (Alih Bahasa), (1999), *Kimia Untuk Universitas*. Jakarta, Erlangga.

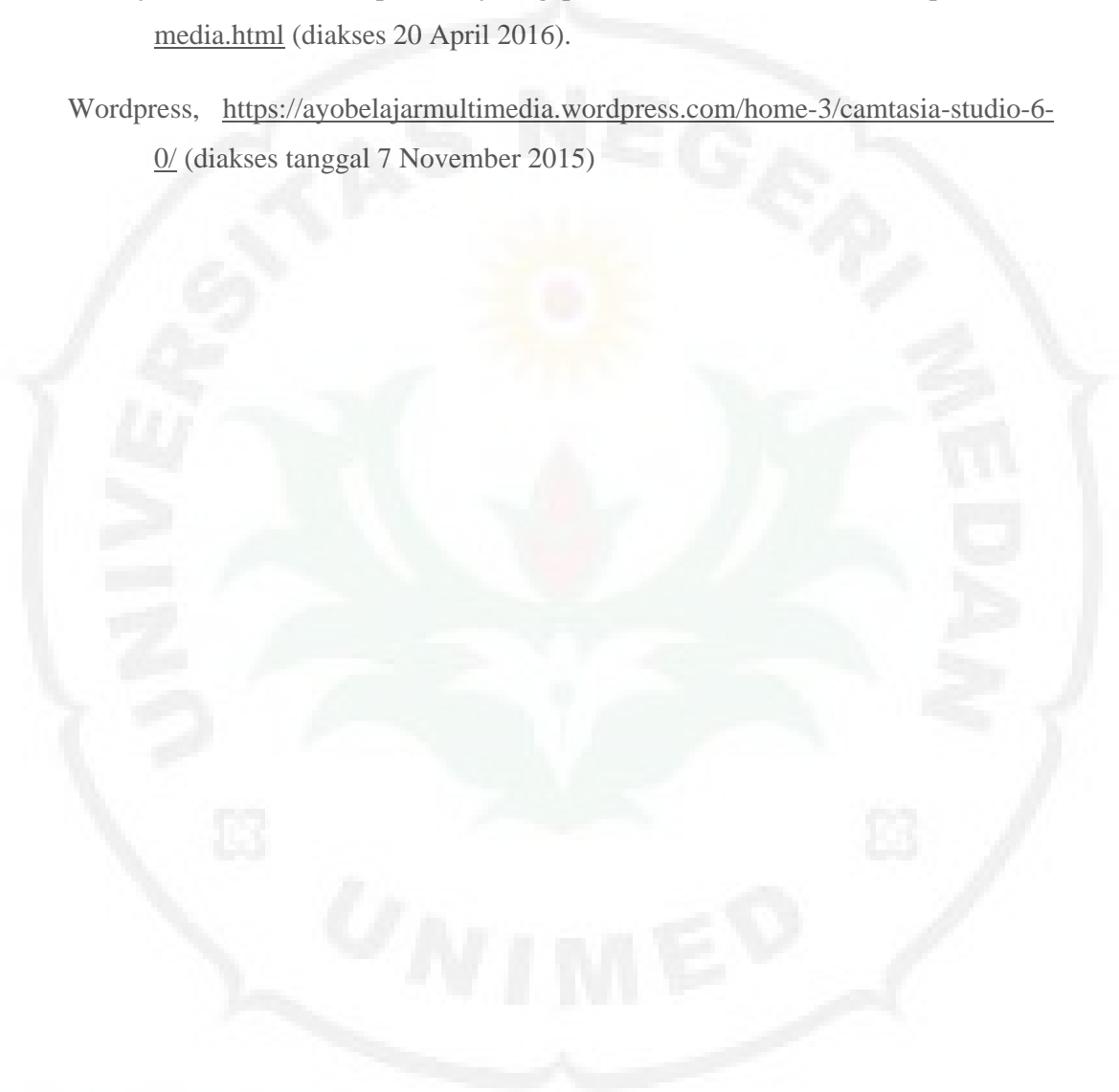
Lubis, Hevy Anna., 2014, *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris Di Sekolah Dasar*, Tesis, PPs, UNIMED, Medan.

- Makmun, A.S., 2004, *Psikologi Pendidikan (Perangkat Sistem Pengajaran Modul)*, PT. Rosda Karya. Bandung.
- Naidu, S. (2006). *E-learning Guide Book of Principles, Procedures and Practices*. Melbourne : Melbourne University Press.
- Nagarajan, P., Wiselin J. (2010). Online Educational System (e-learning). *International Journal of u-ande-Service, Science and Technology*. 3, 4. <http://wiselinjiji.com/journals/27.pd> (diakses tanggal 01 Juli 2016)
- Nuari, F., Havid A., (2014), Using Camtasia Studio 8 to Produce Learning Video to Teach English Through E-Learning. *International Journal*. FBS State University of Padang.
- Oktaviani, Umi., 2014, Pengembangan Multimedia Crocodile Chemistry Menggunakan Camtasia Studio 7 Pada Materi Sifat Koligatif Larutan Kelas XII SMAN 2 Jambi, *Artikel Ilmiah*, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi. (diakses tanggal 7 November 2015)
- Radlinger, R., and Bauk, S., (2013), Teaching ECDIS by Camtasia Studio: Making the Content more Engaging, *International Journal*, Academy of New Media & Knowledge Transfer, Karl Franzens University of Graz, Austria.
- Rahayu, F., S. (2013). Efektifitas Model Pembelajaran Contextual Teaching and Learning (CTL) Berbantuan Power Point, Macromedia Flash, dan Video Pembelajaran Terhadap Hasil elajar Matematika Siswa Pada Materi Kubus dan Balok Kelas VIII Semester 2 SMP Negeri Karang Tengah Demak Tahun Pelajaran 2012/2013. *Unpublished Thesis*. Semarang.
- Rizcybl, (2011), <https://rizcybl.wordpress.com/2011/01/07/kelebihan-dan-kelemahan-media-video-pembelajaran/> (diakses tanggal 7 November 2015)
- Rezeki, L., 2014, Pengembangan Multimedia Pembelajaran Larutan Elektrolit dan Non Elektrolit Menggunakan Camtasia Studio 8 Untuk Kelas X IPA SMA Negeri 11 Kota Jambi, *Artikel Ilmiah*, Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Jambi. (diakses tanggal 7 November 2015)

- Sadiman, A.S., 2003, *Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya)*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Siregar, Z., (2011), Pengaruh Penerapan Praktikum Dengan Animasi Power Point Dan Praktikum Di Laboratorium Dalam Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Kimia Siswa SMA, *Tesis*, Program Pascasarja, Unimed, Medan.
- Slameto, (2003), *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhi*, Penerbit Rineka Cipta, Jakarta.
- Sukardi, 2009, *Evaluasi Pendidikan : prinsip & Operasionalnya*, Edisi 1. Cetakan ke-2. Bumi Aksara, Jakarta.
- Sudjana, (2005), *Metoda Statistika*, PT. Tarsito, Bandung.
- Sugiyono, (2010), *Statistika Untuk Penelitian*, Penerbit Alfabeta, Bandung.
- Sukriati, Lilin, (2011), <http://edukasi.kompasiana.com/2011/10/28/fungsi-dan-manfaat-media-pendidikan/> (diakses 20 April 2016).
- Susilana, Rudi dan Cepi Riyana., 2007, *Media Pembelajaran*, Bandung : CV. Wacana Prima
- Tariq, Zara., and Ramsha Arif., (2014), Usability Analysis on Security of E-mail Accounts: Differences between Fantasy and Reality, *International Journal*, Jinnah University for Women, Karachi, Pakistan.
- TechSmith. (2013). *Camtasia Studio 8.2 Help File*. Michigan : TechSmith Cooperation.
- UNNES, <http://lib.unnes.ac.id/18845/1/5201909001.pdf> (diakses tanggal 7 November 2015)
- Wibowo, T. dan Sutjiono, A., (2005), *Pendayagunaan Media Pembelajaran*, Jurnal Pendidikan Penabur.

Widiey, (2011), <http://widiey.blogspot.com/2011/06/dasar-kriteria-pemilihan-media.html> (diakses 20 April 2016).

Wordpress, <https://ayobelajarmultimedia.wordpress.com/home-3/camtasia-studio-6-0/> (diakses tanggal 7 November 2015)



THE
Character Building
UNIVERSITY