

ABSTRAK

PURWANSARI, (2016). Meningkatkan Karakter Bersahabat Melalui Metode Bermain Peran Di TK AL- FAUZI. Tesis. Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini bertujuan agar anak mampu berkomunikasi dengan teman pada saat anak berada di dalam kelas maupun bermain bersama di halaman sehingga anak menjadi percaya diri dan mampu bersosialisasi dengan teman dilingkungannya yang akhirnya anak lebih senang bermain bersama pada saat di luar kelas. Jenis penelitian ini adalah penelitian tindakan kelas (PTK). Hasil perhitungan menunjukkan bahwa pada siklus I kemampuan interpersonal 40% kemampuan untuk diterima teman sebaya 25%, keterampilan mengatur diri sendiri 20%, keterampilan berkomunikasi 30%. Pada siklus II kemampuan interpersonal 75%, kemampuan untuk diterima teman sebaya 85%, keterampilan mengatur diri sendiri 73% , keterampilan berkomunikasi 65%. Hasil dari data yang diperoleh pada penelitian ini dapat disimpulkan bahwa terjadi peningkatan pada setiap siklus untuk karakter bersahabat dengan metode bermain peran.

Kata kunci : Karakter Bersahabat, Bermain Peran



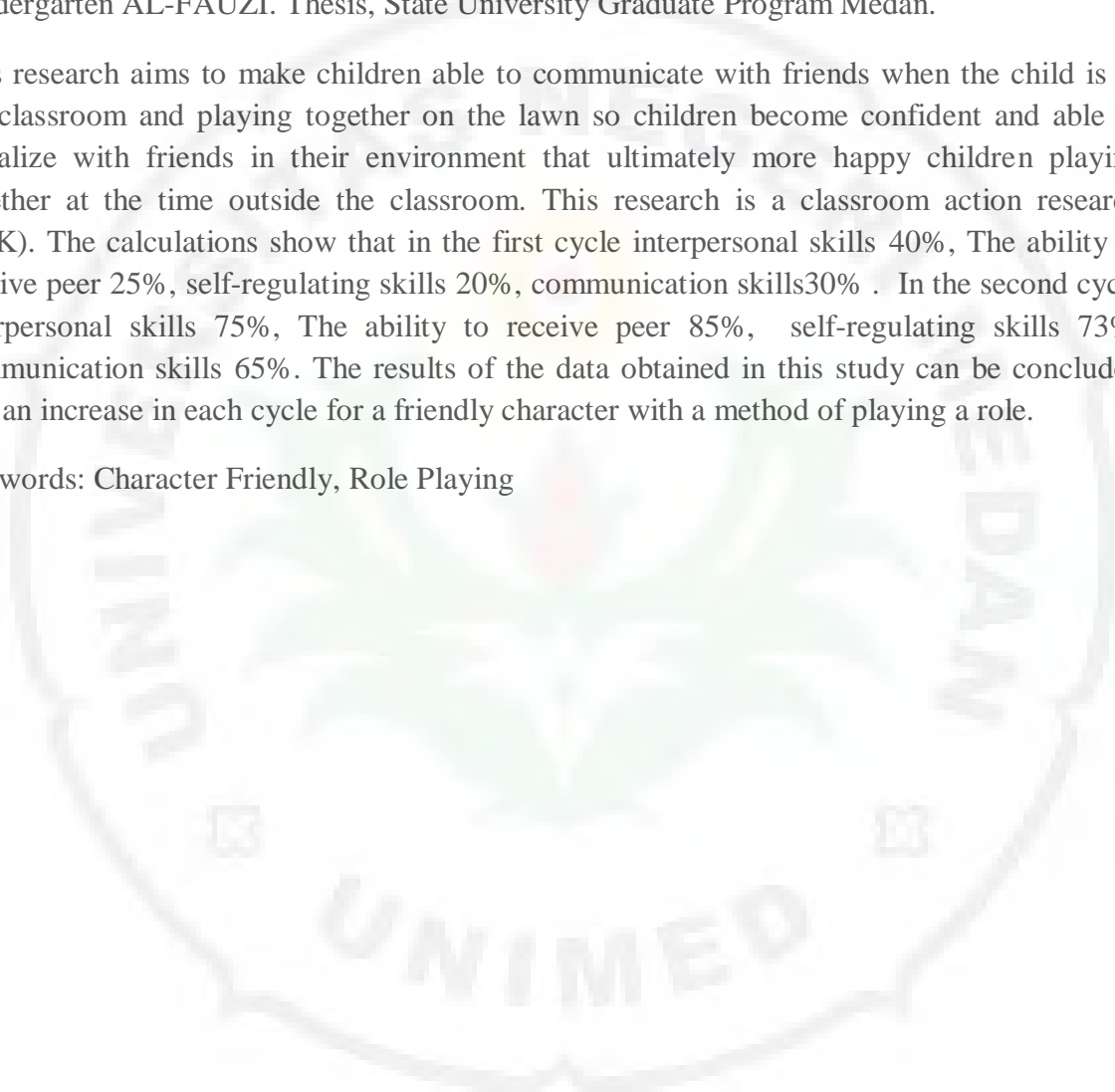
THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRACT

PURWANSARI, (2016). Improving Character Friendly Methode Role Playing in Kindergarten AL-FAUZI. Thesis, State University Graduate Program Medan.

This research aims to make children able to communicate with friends when the child is in the classroom and playing together on the lawn so children become confident and able to socialize with friends in their environment that ultimately more happy children playing together at the time outside the classroom. This research is a classroom action research (PTK). The calculations show that in the first cycle interpersonal skills 40%, The ability to receive peer 25%, self-regulating skills 20%, communication skills 30%. In the second cycle interpersonal skills 75%, The ability to receive peer 85%, self-regulating skills 73%, communication skills 65%. The results of the data obtained in this study can be concluded that an increase in each cycle for a friendly character with a method of playing a role.

Keywords: Character Friendly, Role Playing



THE
Character Building
UNIVERSITY