

DAFTAR PUSTAKA

- Alberta Learning.2004. *Focus on Inquiry: A Teacher's Guided to Implementating Inquiry-Based Learning*, (online) (<http://www.Irc.learning.gov.ab.ca>).
- Al-Tabany, Trianto Ibnu Badar. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Surabaya: Prenadamedia Group.
- Arends, R.I. 2012. *Learning to Teach*. New York: McGraw Hill.
- Arikunto, S. 2008. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. 2003. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan, Edisi Revisi*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Asrori, M. 2007. *Psikologi Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Bertolini, Chiara. 2013. The creativity report of Italian literature. Dalam Sern (Ed). *Exploring European Literature on Creativity in Pre-School Education and Beyond* (hlm.9-21). Online www.creativityinpreschool.eu
- Davis, Brent dan Denis Sumara. 2006. *Complexity and Education, Inquires into Learning, Teaching, and Research*. London: Lawrence Erlbaum Associates.
- Davis, John M. dkk. 2012. Enabling Creativity in Learning Environments: Lessons From the CREANOVA Project. Dalam *LEARNIng Landscapes | Vol. 6, No. 1, Autumn 2012* (hlm. 179-200)
- Fatimah, Nuraini. 2013. *Teks Anekdote Sebagai Pengembangan Bahasa dan Karakter Siswa*. Jurnal Pendidikan.
- Gomez, Jose. G. 2007. *What Do We Know About Creativity? The Journal of Effective Teaching*, Vol. 7, No. 1, 2007 31-43
- Hakim, L. 2008. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Islam, Md. Baharul, dkk. 2014. Child Education Throught Animation: An Experimental Study. *International Journal of Computer Graphics & Animation (IJCGA)*, Vol.4, No.4, Oktober 2014.
- Jamaris, Martini. 2012. *Orientasi Baru dakam Psikologi Pendidikan*. Bogor: Ghalia Indonesia.

- Joyce, Bruce dan Marsha Weil. 2003. *Model of Teaching, Fifth Edition*. New Delhi: Prentice Hall of India.
- Juliantine, Tite. 2009. *Pengembangan Kreativitas Siswa Melalui Implementasi Model Pembelajaran Inkuiri dalam Pendidikan Jasmani*. Jakarta : UPI (Universitas Pendidikan Indonesia)
- Kemendikbud. 2013. *Buku Siswa: Bahasa Indonesia Ekspresi Diri dan Akademik untuk Kelas X*. Jakarta: Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Kuhlthau, Carol. C. 2007. *Guided Inquiry Learning in The 21 Century*. Amerika: Libraries Unlimited.
- Lee, W. W & Owens, D. L. (2004). *Multimedia-based instruction design: computer-based-training, web-based training, distance broadcast training, performance-based solution*. New York: Pfeiffer.
- Miarso, Y. 2004. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Pranada Media.
- Mujiono. 2009. "Model Pembelajaran Inkuiri Berbasis Portofolio dan Penggunaan Media Komputer Pada Pokok Bahasan Koloid Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa di SMAN Se-Kota Binjai, Tesis". Medan: Unimed.
- Munadi, Yudhi. 2008. *Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru*. Ciputat: Gaung Persada Press.
- Munandar, Utami. 2012. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Musawi, Al, dkk. 2012. A Case of Webbased Inquiry Learning Models Using Learning Objects. The Turkish Online Journal of Education Technology (TOJET), Vol.11 Issue 1, Januari 2012.
- Rahmayanti, Dewi dkk. 2015. "Pembelajaran Teks Anekdote pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia dalam Kurikulum 2013 di Kelas X. A Akuntansi SMK Negeri 1 Singaraja. Volume 3 No 1 Tahun 2015". e-Journal JPBSI Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan *Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*.
- Reigeluth, Charles M. 1983. *Instructional-Design Theories and Models, An Overview of their Current Status*. London: Lawrence Erlbaum Associates.
- Salli, D dan Copur. 2008. *Using Anecdotes in Language Class: English Teaching Forum*. Number 1. Turkey.
- Sani, Ridwan Abdullah. 2014. *Pembelajaran Saintifik untuk Implementasi Kurikulum 2013*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Santos, Maria Teresa Pereira dos & Maria do Céu Lopes da Silva André. 2013. Creativity and education in Portugal: the particular case of pre-school. Dalam Sern (Ed). Exploring European Literature on Creativity in Pre-School Education and Beyond (hlm. 43-55) Online www.creativityinpreschool.eu
- Saparahayuningsih, Sri. 2010. Peningkatan Kecerdasan dan Kreativitas Siswa. Volume 1, Nomor 1, September 2010. KREATIF: Jurnal Kependidikan Dasar.
- Setiarini, Indah Wukir dan M. G. Santi Artini. 2013. *Cakap Berbahasa Indonesia 1 Kelas X SMA*. Bogor: Yudhistira.
- Setyosari, P. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan*. Jakarta: Prenada Media Grup.
- Sudjana. 2005. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsito
- Sugiyanto. 2010. *Model-model Pembelajaran Inovatif*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Sumayku, James. 2011. "Hubungan Kreativitas dan Sikap Siswa dalam Proses Pembelajaran dengan Pencapaian Prestasi Belajar pada Jurusan Listrik di SMK Negeri 2 Bitung". Volume 2, Nomor 2, hal 23-27, September. 2011. ED VOKASI, Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan.
- Sukiyasa, Kadek dan Sukoco. 2013. "Pengaruh Media Animasi terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Kelistrikan Otomotif". Volume 3, Nomor 1, hal.126-137, Februari 2013. Jurnal Pendidikan Vokasi.
- Susilana dan Riyana. 2007. *Media Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.
- Toto Ruhimat, dkk. (2011). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Tuckman, B. W. 1972. *Conducting Educational Research*. New York: Harcourt Brace Javanovich.
- Widyastono, Herry. 2014. *Pengembangan Kurikulum di Era Otonomi Daerah: dari Kurikulum 2004, 2006, ke Kurikulum 2013*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wachidah, Siti. 2004. *Pembelajaran Teks Anekdote*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Pendidikan Lanjut Pertama.

Yuliantini, Ni Pt. Ayu, dkk. 2014. "Penerapan Metode Inkuiri untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Membaca Pemahaman Siswa Kelas XI IPS 2 SMA Negeri 2". Volume 2 Nomor 1, hal.1-12. e-Journal Pend. Bhs dan Sastra Indonesia Universitas Pendidikan Ganesha Pend. Bahasa dan Sastra Indonesia

Yunita, Sri. 2013. *Pengaruh Strategi Pembelajaran dan Kepribadian terhadap Hasil Belajar Kognitif dan Afektif Pendidikan Kewarganegaraan Mahasiswa PPKN FIS UNIMED*. Medan: UNIMED.



THE
Character Building
UNIVERSITY