

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	i
Riwayat Hidup	ii
Abstrak	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Gambar	viii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Tujuan Penelitian	5
1.5. Manfaat Penelitian	5
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Program Linier	6
2.1.1. Definisi	6
2.1.2. Bentuk Baku atau Bentuk Umum dan Bentuk Kanonik	
Program Linier	8
2.2. Sistem Persamaan	11
2.3. Matriks	13
2.4. Persoalan <i>Knapsack</i>	14
2.5. Metode Simpleks	16
2.6. Metode Simpleks Direvisi	19
2.6.1. Solusi Layak Basis	20
2.6.2. Langkah-langkah Metode Simpleks Direvisi	21
2.7. <i>Integer Linear Programming</i>	26
2.7.1. <i>Integer Linear Programming</i> Murni	27
2.7.2. <i>Integer Linear Programming</i> Campuran	27

2.8. Metode <i>Branch and Bound</i>	28
2.9. Teknik Pembangkit Kolom (<i>Column Generation Technique</i>)	30
2.10. Aplikasi Komputer (Program LINDO)	32
BAB III. METODE PENELITIAN	34
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	34
3.2. Jenis dan Metode Penelitian	34
3.3. Prosedur Penelitian	34
3.3.1. Teknik Pengumpulan Data	34
3.3.2. Teknik Pengolahan Data	35
3.3.3. Penarikan Kesimpulan	36
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1. Pengumpulan Data	37
4.2. Pengolahan Data	38
4.3. Penarikan Kesimpulan	54
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	55
5.1. Kesimpulan	55
5.2. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	57

THE
Character Building
UNIVERSITY