

DAFTAR PUSTAKA

- Alwasilah, Chaedar., (2000), *Perspektif Pendidikan Bahasa Inggris di Indonesia Dalam Konteks Persaingan Global*, Andira, Bandung.
- Arikunto, S., (2009), *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Arsyad, A., (2009), *Media Pembelajaran*, Rajagrafindo Persada, Jakarta.
- Arwina, Vivi., (2015), *Penerapan Model Mengajar Menginduksi Perubahan Konsep (M3PK) Simson Tarigan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar dan Motivasi Siswa pada Materi Kelarutan dan Hasil Kali Kelarutan.*, Skripsi, Unimed, Medan.
- Chang, Raymond. (2007). *Chemistry Ninth Edition*. New York: Mc Graw Hill.
- Dewi, Ratna Sari, dkk., (2013), *Upaya Peningkatan Interaksi Sosial Dan Prestasi Belajar Siswa Dengan Problem Based Learning Pada Pembelajaran Kimia Pokok Bahasan Sistem Koloid Di SMA N 5 Surakarta Tahun Pelajaran 2011/2012. Jurnal Pendidikan Kimia, Vol:2No 1: 15-20*
- Djamrah, S.B., (2006), *Strategi Belajar Mengajar*, Rineka Cipta, Jakarta
- Evilijanida, (2011), *Model Pembelajaran Kooperatif, Vol : II.Nomor 1*, STKIP Bina Bangsa Getsempena, Banda Aceh
- Fajri,Luluk,dkk.,(2012), *Upaya Peningkatan Proses Dan Hasil Belajar Kima Materi Koloid Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Dilengkapi Dengan Tak-Teki Silang Bagi Siswa Kelas XI IPA 4 SMAN 2 Boyolali Pada Semester Genap Tahun Ajaran 2011/2012*, UNS, Surakarta.
- Harahap, Jusmasari., (2015), *Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Dengan Media , Kreativitas, dan Hasil Belajar Siswa SMA Pada Pokok Bahasan Redoks.*, Skripsi, Unimed, Medan.
- Kurniasih, Imas, dkk., (2015), *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran Untuk Meningkatkan Profesionalitas Guru*, Kata Pena,-

- Nuraeni, Ratna., (2013), *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Teams Games Tournament (TGT) Dilengkapi Chem Puzzle Untuk Meningkatkan Kreativitas dan Prestasi belajar Siswa Pada Materi Hidrokarbon Kelas X Semester 2 SMA Negeri 1 Kartasura Tahun Pelajaran 2013/2014*, UNS , Surakarta.
- Ramadhani, Dwi Windiana., (2014), *Penerapan Model Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Dengan Pendekatan Sainifik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kimia Siswa Di Kelas X-7 MAN 1 Model Kota Bengkulu*, Universitas Bengkulu, Bengkulu.
- Sadiman, A., (2002), *Media Pendidikan : Pengertian , Pengembangan dan Pemanfaatan*, PT.Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Sanjaya, Wina., (2011), *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standard Proses Pendidikan*, Kencana Prenada Media, Jakarta.
- Shoimin, Aris., (2014), *68 Model Pembelajaran Inovatif Dalam Kurikulum 2013*, ar-ruzz Media, Yogyakarta.
- Silitonga, P, M., (2011), *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam UNIMED, Medan.
- Simanjuntak, Noven., (2015), *Perbandingan Model Problem Based Learning (PBL) dengan Model Student Teams Achievement Division (STAD) Menggunakan Peta Konsep Terhadap Hasil Belajar dan Aktivitas Belajar Siswa Pada Pokok Bahasan Redok.*, Skripsi, Unimed, Medan.
- Sucahyo, Danang., (--), *Penggunaan Media Puzzle Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar*, Universitas Negeri Surabaya, Surabaya.
- Subagyo, Pangestu, Djarwanto., (2005), *Statistika Induktif Edisi 5*, UGM, Yogyakarta.
- Triana, Devi., (2012), *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe NHT Berbasih Chem-card Kombinatorial Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa Pada Pokok Bahasan Hidrokarbon*, Universitas Negeri Medan, Medan
- Trianto., (2011), *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif : Konsep, Landasan, dan Implementasinya pada Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*, Kencana Media Group, Jakarta.
- W, R, Herman., (2013), *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT Dengan Media Permainan Puzzle Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar*, **Vol; 1 No 2 Hal 1 s/d 10**, UNS , Surakarta.

Yudaismini, Ni Komang Evi., (2014), *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Puzzle Dalam Meningkatkan Perkembangan Kognitif*, **Vol;2 No 1 Tahun 2014**, Universitas Pendidikan Ganesha, Singaraja.

Yulianty I, Rani., (2011), *Permainan yang Meningkatkan Kecerdasan Anak*, Jakarta, Laskar Aksara.



THE
Character Building
UNIVERSITY