

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Pengesahan	<i>i</i>
Riwayat Hidup	<i>ii</i>
Abstrak	<i>iii</i>
Kata Pengantar	<i>v</i>
Daftar Isi	<i>vii</i>
Daftar Gambar	<i>ix</i>
Daftar Tabel	<i>x</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	4
1.5. Tujuan Masalah	4
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1. Kerangka Teoritis	6
2.1.1. Teori Belajar	6
2.1.2. Pengertian Hasil Belajar	7
2.1.3. Pembelajaran	8
2.1.4. Model Pembelajaran	8
2.1.5. Model Pembelajaran Kooperatif	9
2.1.6. Model Pembelajaran <i>Teams Games Tournament</i>	10
2.1.7. Model Pembelajaran <i>Make A Match</i>	12
2.1.8. Materi Pembelajaran	14
2.1.8.1. Ciri-ciri dan Struktur Jamur	14
2.1.8.2. Reproduksi Jamur	15
2.1.8.3. Klasifikasi Jamur	16
2.1.8.4. Hubungan Simbiosis Jamur	21
2.2. Definisi Operasional	24
2.3. Hasil Penelitian Yang Relevan	24
2.4. Kerangka Konseptual	25
2.5. Hipotesis Penelitian	26
2.6. Hipotesis Statistik	26

BAB III METODE PENELITIAN	27
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	27
3.1.1. Lokasi Penelitian	27
3.1.2. Waktu Penelitian	27
3.2. Populasi dan Sampel	27
3.2.1. Populasi	27
3.2.2. Sampel	27
3.3. Variabel Penelitian	27
3.4. Prosedur Penelitian	28
3.4.1. Tahap Persiapan	28
3.4.2. Tahap Pelaksanaan	29
3.5. Jenis dan Desain Penelitian	30
3.6. Instrumen Penelitian	30
3.7. Uji Coba Instrumen Penelitian	31
3.7.1. Validitas	31
3.7.2. Reliabilitas	31
3.7.3. Tingkat Kesukaran Tes	32
3.7.4. Daya Pembeda Soal	33
3.8. Uji Prasyarat Data	33
3.8.1. Uji Normalitas	33
3.8.2. Uji Homogenitas	34
3.9. Teknik Analisis Data	35
3.9.1. Uji Hipotesis	35
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1. Analisis Instrumen Penelitian	36
4.1.1. Deskripsi Hasil Penelitian	36
4.1.2. Hasil Nilai Posttest Siswa	36
4.3. Uji Persyaratan Analisis Data	36
4.3.1. Uji Normalitas	36
4.3.2. Uji Homogenitas	37
4.3.3. Uji Hipotesis	37
4.4. Pembahasan	38
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	41
5.1. Kesimpulan	41
5.2. Saran	41
DAFTAR PUSTAKA	42