

DAFTAR ISI

Hal.

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN

KATA PENGANTAR.....v

ABSTRAK viii

ABSTRACT..... ix

DAFTAR ISI.....x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR GAMBAR..... xiv

DAFTAR LAMPIRANxv

BAB I. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah5

1.3. Pembatasan Masalah5

1.4. Rumusan Masalah5

1.5. Tujuan Penelitian.....6

1.6. Manfaat Penelitian.....6

BAB II. KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kerangka Teori.....	7
2.1 1. Pengertian Media Pembelajaran.....	7
2.1 2. Media Pembelajaran <i>Accounting Game</i>	13
2.1 3. Hasil Belajar Akuntansi.....	16
2.2. Penelitian yang Relevan.....	20
2.3. Kerangka Berpikir.....	22
2.4. Hipotesis.....	24
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	25
3.2. Populasi dan Sampel.....	25
3.2.1. Populasi.....	25
3.2.2. Sampel.....	25
3.3. Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional.....	26
3.3.1. Variabel Penelitian.....	26
3.3.2. Defenisi Operasional.....	26
3.4. Rancangan Penelitian.....	27
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	28
3.6. Teknik Analisis Data.....	29
3.6.1. Uji Normalitas.....	30
3.6.2. Uji Homogenitas.....	30

3.6.3. Uji Hipotesis	31
BAB IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	
4.1. Deskripsi Hasil Penelitian	33
4.2. Analisis Data	33
4.2.1. Data Rata-Rata, Standar Deviasi, dan Varians.....	34
4.2.2. Uji Normalitas Data	42
4.2.3. Uji Homogenitas	43
4.2.4. Uji Hipotesis	44
4.3. Pembahasan dan Hasil Penelitian.....	46
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	51
5.2. Saran.....	51
DAFTAR PUSTAKA	53

THE
Character Building
 UNIVERSITY