

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN.....

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Pembatasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Kerangka Teori.....	7
2.1.1 Model Pembelajaran Kooperatif	7
2.1.2.Prinsip-prinsip Pembelajaran Kooperatif.....	11
2.1.3 Ciri-ciri Pembelajaran Kooperatif	11
2.1.4 Langkah-langkah Pembelajaran Kooperatif.....	11
2.1.5 Pengertian Pembelajaran Teams Games Tournaments (TGT).....	12
2.1.6 Model Pembelajaran Time Token.....	20
2.1.7 Hasil Belajar.....	25
2.2 Penelitian yang Relevan	31
2.3 Kerangka Berpikir	32
2.4 Hipotesis.....	34

BAB III METODE PENELITIAN	35
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	35
3.2 Populasi dan Sampel	35
3.2.1. Populasi	35
3.2.2. Sampel.....	35
3.3 Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional	36
3.3.1 Variabel Penelitian	36
3.3.2 Defenisi Operasional	36
3.4 Rancangan Penelitian	37
3.5 Prosedur Penelitian.....	40
3.6. Tekhnik Pengumpulan Data	41
3.7 Uji Instrumen Penelitian.....	43
3.7.1 Uji Validitas Tes.....	43
3.7.2 Uji Reliabilitas Tes.....	45
3.7.3 Uji Daya Pembeda.....	46
3.7.4 Tingkat Kesukaran	47
3.8 Tehnik Analisis Data.....	48
3.8.1 Menghitung Mean dan Standar Deviasi	48
3.8.2 Uji Normalitas Data	49
3.8.3 Uji Homogenitas Data	50
3.8.4 Uji Hipotesis	51
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	 53
4.1 Deskripsi Hasil Penelitian.....	53
4.1.1. Uji Validitas Tes	53
4.1.2. Uji Reliabilitas Tes.....	54
4.1.3. Uji Daya Pembeda Tes.....	56
4.1.4. Uji Tingkat KesukaranTes	57
4.2 Tekhnik Analisis Data.....	58
4.2.1. Nilai Rata-rata, Standar Deviasi, Varians Pre Test	58

4.2.2 Nilai Rata-rata, Standar Deviasi, Varians Post Test	61
4.2.3 Uji Normalitas.....	63
4.2.4 Uji Homogenitas	64
4.2.5 Uji Hipotesis.....	65
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	76
5.1 Kesimpulan	76
5.2 Saran	76
DAFTAR PUSTAKA	77
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LAMPIRAN.....

