

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa hasil belajar yang diajarkan dengan model pembelajaran *Teams Games Tournament* lebih tinggi secara signifikan dibandingkan hasil belajar yang diajarkan dengan model pembelajaran *Time Token* siswa kelas XI AP SMK Negeri 1 Tanjung Pura Kecamatan Wampu Kabupaten Langkat T.P 2016/2017, hal ini terbukti dari perhitungan uji t dengan  $t_{hitung} > t_{tabel} = 2,053 > 1,683$ .

#### 5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, dapat disarankan beberapa hal yaitu :

1. Guru diharapkan dapat menggunakan model pembelajaran *Teams Games Tournament* dan *Time Token* untuk meningkatkan hasil belajar siswa dan agar siswa tidak jenuh dalam belajar.
2. Bagi peneliti lain yang akan melakukan penelitian sejenis agar dapat melaksanakan penelitian pada pokok bahasan yang lain dan dalam lingkup yang lebih luas.