

DAFTAR PUSTAKA

- Arvyatya, La Ode Ahmad Jazulia, Rosdiana, Yoo Eka Yana Kansila, Hasnawatia, Kadir Tiya, 2015. Development Of Learning Devices Of Cybernetic Cooperative In Discussing The Simplex Method In Mathematics Education Students Of FKIP UHO. *International Journal of Education and Research*, **3(2)**: 189-198
- Akbar, Sa'dun. 2013. *Instrumen Perangkat pembelajaran*. Bandung : Rosda.
- Asyhar, Beni., 2013, Jenis, Klasifikasi, dan Karakteristik Media Pembelajaran, Program Studi Tadris Matematika STAIN Tulungagung: <https://asyharbeni.files.wordpress.com/2013/09/jenis-klasifikasi-dan-karakteristik-media-pembelajaran.pdf> akses September 2013
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Manajemen Penelitian (Edisi Revisi)*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Amri, Sofan dan Lif Khoiru Ahmadi. 2010. *Konstruksi Pengembangan Pembelajaran*. Jakarta: PrestasiPustaka.
- Adetya, Sandy. 2010. *Pengaruh Penggunaan Game Make a Match Berbasis Chemo Edutainment (CET) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kimia Materi Redoks Pada Siswa Kelas X Semester II SMA Negeri 1 Wiradesa Tahun Ajaran 2009/2010*. Skripsi Jurusan Kimia, FMIPA, Universitas Negeri Semarang.
- Arifin, Z. 2009. *Evaluasi pembelajaran*. Bandung: Rosda
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta
- Annu'man, M.A. 2009. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Pada Mata Kuliah Literaturgeschichte*. Tesis Jurusan sastra Jerman Universitas Negeri Malang
- Bukit, Masriam. 2014. *Strategi dan Inovasi Pendidikan Kejuruan*. Bandung :Alfabeta.
- Bahrudin, dkk. 2011. Development of Interactive Courseware for Learning Basic Computer System Components. *American Journal of Economics and Business Administration* 3 (1): 132-138
- Burke K. A. Burke and Thomas J. Greenbowe 2002. The Multi-Initiative Dissemination Project: Active-Learning Strategies for College Chemistry. *Journal of Chemical Education*. **79(6)**:699-700

- Christianti, Sudarmin, T. Subroto. 2012. Model Pembelajaran Guided Note Taking Berbantuan Media *Chemo Edutainment* Pada Materi Pokok Koloid. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, **1(1)**:27-31.
- Depdiknas.2008. *Penulisan Modul*, Jakarta: Direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidik dan Tenaga Kependidikan.
- Depdiknas. 2008. *Pedoman Pengembangan Buku Pelajaran*. Jakarta : Depdiknas
- Erlina dan Murti Irma. 2013. *Membuat Media Mengajar Visual*. Jakarta: Erlangga
- Efendy, Salim. 2014. *Pengembangan Bahan Ajar Inovatif Kimia Larutan Berdasarkan Kurikulum 2013 Terintegrasi Pendidikan Karakter*. Tesis Program Studi Pendidikan Kimia, Program Pascasarjana,UNIMED.
- Fathurrohman, Pupuh dan Sobry Ditikno. 2007. *Strategi Belajar Mengajar Melalui Penanaman Konsep Umum Dan Konsep Islami*. Bandung: Refika Aditama.
- Heriyanto, A., S. Haryani, SMR Sedyawati. 2014. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbasis *Education Game* Sebagai Media Pembelajaran Kimia. *Jurnal Chemistry in Education*, **3 (1)**: 1-7.
- Hirumi Atsusi. 2014. *Playing Games in School: Video Games and Simulations for Primery and Secondary Education*. Jakarta : Indeks
- Hao Shi. 2010. Developing E- Learning Materials For Softwre Development Course. *International Journal Of Managing Information Technology (IJMIT)*.**2(2)**:15-20.
- Harjono dan Harjito.2010. Pengembangan Media Pembelajaran *Chemo Edutainment* Untuk Mata Pelajaran Sains Kimia di SMP. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia* ,**4 (1)**: 507
- Hume, Deborah L. Hume .2006. Research: Science and Education Chemistry Is in the News: Assessment of Student Attitudes toward Authentic News Media-Based Learning Activities.*Journal of Chemical Education* .**83(4)**: 662-667
- Günaydin Serpil, Ayşen Karamete. 2016.Material Development to Raise Awareness of Using Smart Boards: An Example Design and Development Research. *European Journal of Contemporary Education*, **15 (1)**:114-122
- Johari, J.M.C dan M. Rachmawati. 2009. *Kimia 2 (SMA Dan MA Untuk Kelas XI)*. Jakarta :Esis.
- Kucuk Ahmet Eralp and Zeynep Orhan. 2015. A mobile edutainment application TuTee: Turkish teacher by edutainment. *Global Journal on Humanites & Social Sciences*. **1 (1)**: 182-187
- Khasanah A.Z. 2013. *Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Underachiever Melalui layanan Bimbingan Kelompok Pada Siswa SD Negeri Pekunden*

Semarang. Skripsi FIP Jurusan Bimbingan dan Konseling, Universitas Negeri Malang.

- Kazanci Zekeriya and Zuhalkan. 2009. Evaluating English Language Teaching Software For Kids: Education Or Entertainment Or Both? *The Turkish Online Journal of Educational Technology* – TOJET. **8 (3)** :30-38
- Lestari, Ika. 2013. *Pengembangan bahan Ajar Berbasis Kompetensi: Sesuai dengan Kurikulum Tingkat satuan Pendidikan*. Padang: Akademi Permata.
- Min Kyeong Cha, Ju Yeon Mun , Seong Baeg Kim.2014. An Adaptive Edutainment System for Learning Computer Operating Principles. *International Journal of Multimedia and Ubiquitous Engineering*. **9 (12)** : 281-292.
- Mulyasa, H.E. 2013. *Pengembangan Dan Implementasi Kurikulum 2013*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyatiningsih, Endang. 2012. *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nurfitrasari, Y.S. dan Woro, S. 2014. Developing Media Of Smile Flash With Chemo Edutainment Approach in the Solubility and Solubility Product Material. *International Conference on Mathematics, Science and Education (ICMSE 2014)*. Mathematics And Natural Sciences Faculty Semarang State University.
- Nurhayati, Sri., Sudarmin, WidhiMahatmanti, Fivi Dessy Khodijah .2009. Keefektifan Pembelajaran Berbasis *Question Student Have* Dengan Bantuan Chemo Edutainment Media *Key Relation Chart* Terhadap Hasil Belajar Kimia. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, **3 (1)** : 379-384.
- Permendikbud. 2014. *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 70 Tentang Kerangka Dasar dan Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan/ Madrasah Aliyah Kejuruan*, Jakarta: Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Pribadi, B.A. 2014. *Desain Dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi Implementasi Model ADDIE*. Jakarta : Prenada Media Group.
- Prastowo, Andi. 2012. *Pengembangan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Pedagogia.
- Priatmoko, S., Saptorini, H. dan H. Diniy. 2012. Penggunaan Media Sirkuit Cerdik Berbasis Chemo Edutainment Dalam Pembelajaran Larutan Asam Basa. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, **1(1)**: 37-42.
- Prastowo, Andi. 2011. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Prasetya Agung Tri, Sigit Priatmoko, Miftakhudin. 2008. Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Dengan Pendekatan Chemo

Edutainment Terhadap Hasil Belajar Kimia Siswa. Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia, 2 (2):37-42

Rohman, Muhammad dan Sofyan Amri. 2013. *Strategi Dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.

Sundayana, Rostina. 2015, *Statistik Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Sadiman, Arief S, dkk. 2014. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Grafindo Persada.

Smaldino, Sharon E. dkk. 2014. *Teknologi Pembelajaran Dan Media Untuk Belajar* . Edisi Kesembilan. Diterjemahkan oleh: Arif Rahman. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group

Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan Dan Pengembangan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.

Saidah, Ass dan Michael Purba. 2013. *Kimia Bidang Keahlian Teknologi dan Rekayasa*. Jakarta: Erlangga.

Sukirman .2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Pedagogia.

Sanjaya, Wina. 2011. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.

Sumarjono. 2010. *Jalan Pintas Pintar Kimia Untuk Kelas X, XI, XII, SMA IPA*. Yogyakarta: ANDI

Suprijono. 2009. *Cooperatif Learning*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.

Sukmadinata dan Nana Syaodih. 2009. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. 2008. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R & D)*. Bandung: Alfabeta.

Sumiati dan Asra. 2008. *Metode Pembelajaran*. Bandung: Wacana Prima.

Suharsini, Maria dan Dyah Saptarini. 2007. *Kimia Dan Kecakapan Hidup*. Jakarta. Ganeca Exact.

Surapranata, Sumarna. 2004. *Analisis, Validitas, Reliabilitas dan Interpretasi Hasil Tes Implementasi Kurikulum 2004*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Tim Pascasarjana UNIMED. 2014. *Pedoman Administrasi Dan Penulisan Tesis Dan Disertasi*. Medan : Pps UNIMED.

Taman, Seongwon and Duk-Shin Oh, 2014. An Exploratory Study on the Content Design of Mobile Edutainment for Preschool Children. *International Journal of Software Engineering and Its Applications*. **8(11):55-66**

Tanrere, Munir dan SumiatiSide. 2012. Pengembangan Media *Chemo Edutainment* Melalui *Software Macromedia Flash MX* Pada Pembelajaran IPA Kimia SMP. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, **18 (2)**:156-161.

Widoyoko dan EkoPutro.2012. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta:Pustaka Pelajar.



THE
Character Building
UNIVERSITY