

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRAC	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	10
C. Pembatasan Masalah	11
D. Perumusan Masalah	11
E Tujuan Penelitian	12
F. Manfaat Penelitian	11
BAB II KERANGKA TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR, DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	
A. Kerangka Teoretis	14
1. Hakikat Belajar dan Hasil Belajar Bahasa Indonesia	14
2. Hakikat Multimedia Pembelajaran Interaktif	21
2.1 Hakikat Multimedia Interaktif Macromedia Flash	26
2.2 Hakikat Multimedia pembelajaran interaktif <i>Power Point</i>	29
3. Hakikat Efikasi diri	33
B. Penelitian yang Relevan	37
C. Kerangka Berpikir	39
D. Hipotesis Penelitian	48
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	49
1. Lokasi Penelitian	49
2. Waktu Penelitian	49
B. Populasi dan Sampel	50
1. Populasi	50
2. Sampel	50
C. Metode dan Desain Penelitian	51
D. Variable dan Definisi Operasional Variabel Penelitian.....	51

E. Prosedur dan Perlakuan Penelitian.....	53
F. Pengontrolan Perlakuan	55
G. Teknik Pengumpulan Data dan Instrumen Penelitian	57
H. Uji Coba Instrumen	64
I. Hasil Uji Coba Instrumen	68
I. Teknik Analisis Data.....	71
BAB IV HASIL PENELITIAN	
A. Deskripsi Data	72
B. Pengujian Persyaratan Analisis	84
1. Uji Normalitas Data.....	84
2. Homogenitas Varian Sampel.....	88
C. Pengujian Hipotesis	91
D. Pembahasan Hasil Penelitian.....	99
E. Keterbatasan Penelitian	109
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	
A. Simpulan	111
B. Implikasi	113
C. Saran	117
DAFTAR PUSTAKA	119
LAMPIRAN.....	122