

## DAFTAR PUSTAKA

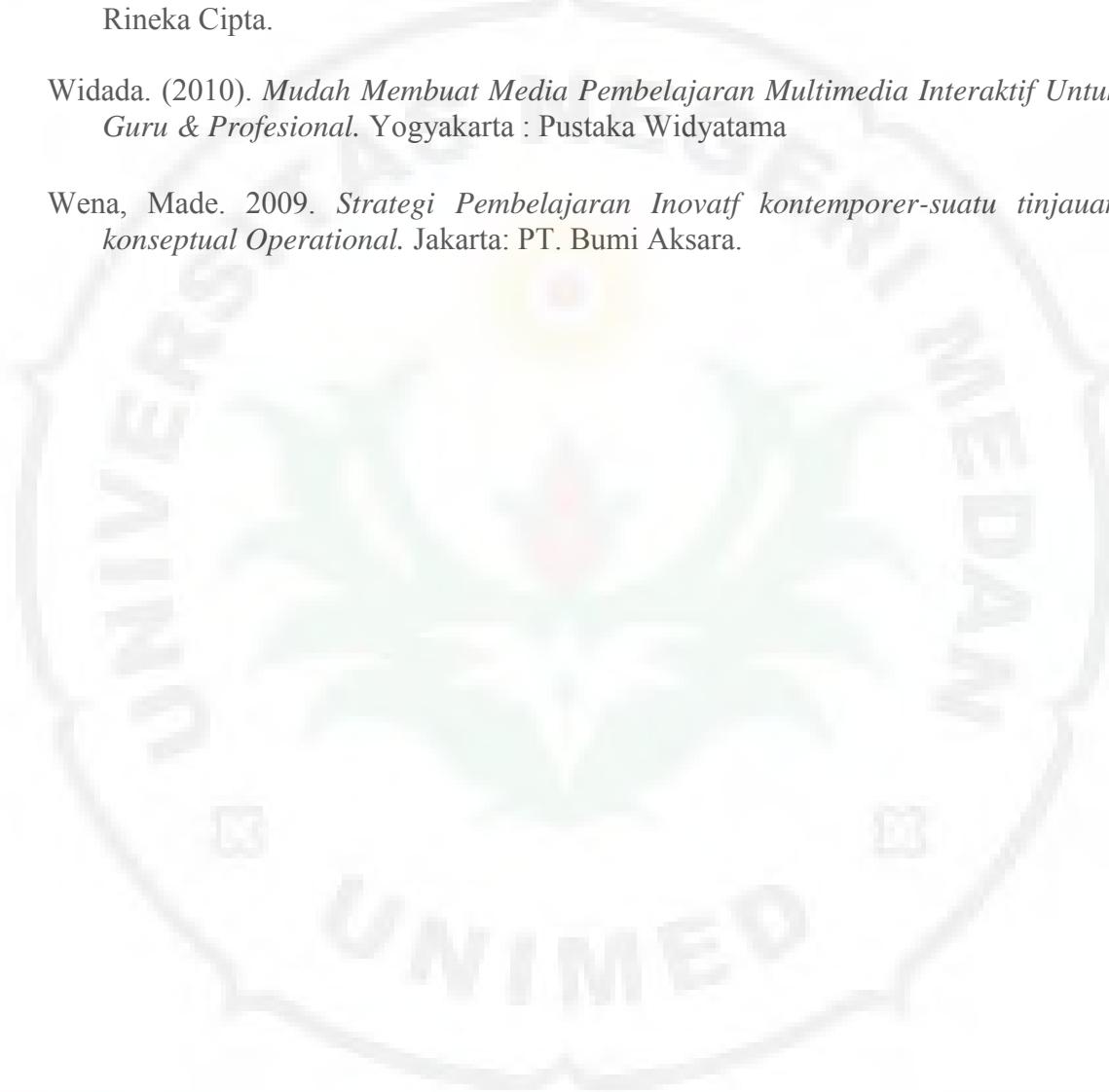
- Anderson, dkk. 2010. *Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Asesmen (Revisi Taksonomi Pendidikan Bloom)*. Yogyakarta: Pustaka.
- Antari, Dkk. 2013. Pengaruh Pendekatan Pembelajaran *Whole Language* Berbantuan Multimedia Interaktif Terhadap Hasil Belajar Bi Siswa Kelas Iii Sd Gugus V Dr.Soetomo. Universitas Pendidikan Ganesha Singaraja: Jurnal.
- Arief S, Sadiman, dkk. (2003). *Media pendidikan, pengertian, pengembangan, dan pemanfaatannya*. Jakarta : CV. Rajawali Pers
- Arikunto, Suharsimi, 2009. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arvianto, Ilham Rais. 2011. Penggunaan Multimedia Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Dengan Pendekatan Instruksional *Concrete Representational Abstract (CRA)*. UMS: Jurnal .
- Astuti, Dwi. 2006. Teknik Membuat Animasi Profesional Menggunakan Macromedia Flash 8. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Bandura. Albert (1986). *Self efficacy (Efikasi Diri)*. (<http://treepjkr.multiply.com/reviews/item/22> diakses tanggal 26 Agustus. 2014).
- Binanto, I. 2010. *Multimedia Digital: Dasar Teori Pengembangan*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Budiningsih, C.A.2005. *Belajar dan pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta
- Brown, Douglas. 2007. *Teaching by principles: An Interactive Approach to Language Pedagogy*, 3<sup>rd</sup> edition. New York: Pearson Education.
- Depdiknas. 2006. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Hidayat, Dede. 2011. *Psikologi Kepribadian dalam konseling*. Jakarta: Indeks
- <http://www.tempo.co/read/kolom/2013/05/30/731/Nilai-Ujian-Nasional-Bahasa-Indonesia>. diakses 25 Agustus 2014.
- Hulopi, Amir. 2013. Pengaruh Penggunaan Multimedia Pembelajaran Interaktif terhadap Kemampuan Penalaran Matematika Siswa. UNG. Jurnal.

- Istiono, Wirawan. 2008. *Education Game with Flash 8.0*. Jakarta: Elex Media.
- Keraf, Gorys. 2004. *Komposisi*. Jakarta: Nusa Indah.
- Hamid. 2009. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Medan.
- Maman. 2013. <http://mamanpermatahati.blogspot.com/2013/06/media-pembelajaran-berbasis-power-point.html>. diakses 28 Agustus 2014.
- Mayer, R. E., 2009. *Multimedia Learning: Prinsip-prinsip dan Aplikasi*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Miarso, Yusufhadi. dkk. 1986. *Media Pendidikan Teknologi Komunikasi Pendidikan*. Jakarta: Rajawali.
- Mujiadi. (2003). *Psikologi Perkembangan*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Mursid. 2013. *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Kompetensi*. Medan. Unimed Press.
- Pramono, Andi. 2006. *Persentasi Multimeddi dengan Macromedia Flash*. Yogyakarta. Andi.
- Purnomo, Catur Hadi. 2008. *Panduan Belajar Otodidak Microsoft Powerpoint 2007*. Jakarta: Media Kita.
- Sanjaya. Wina. 2009. *Kurikulum dan Pembelajaran Teori dan Praktek Pengembangan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta: Kecana.
- Slameto. (2010). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Smaldino E., Sharon, Russell James. D, Heinich Robert and Molenda Michael. 2005. *Instructional Technology and Media for Learning (8ed)*. New Jersey: Merrill Prentice Hall.
- Sudjana. 2005. *Metode Statistika*. Bandung. Tarsito.
- Tjokro, Sutanto L. 2009. *Presentai yang Mencekam*. Jakarta: Elex Media
- Tarigan,H.G. 2008. *Menyimak Sebagai Keterampilan Berbahasa*. Bandung: Angka

Warsita, B. 2008. *Teknologi Pembelajaran, Landasan dan aplikasinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

Widada. (2010). *Mudah Membuat Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Untuk Guru & Profesional*. Yogyakarta : Pustaka Widyatama

Wena, Made. 2009. *Strategi Pembelajaran Inovatif kontemporer-suatu tinjauan konseptual Operational*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY