

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	3
C. Pembatasan Masalah	4
D. Perumusan Masalah.....	4
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Kerangka Teoritis	6
1. Pengertian Eksperimen.....	6
2. Terminology Desain	7
3. Asal Kata Desain	8
4. Pengertian Desain.....	9
5. Grafik Tiga Dimensi.....	10
6. Furniture	11
7. Meja.....	13
8. Pengertian Google Sketchup	16
9. Sejarah Google Sketchup	16
10. <i>Tools</i> Yang Digunakan dalam Menggambar Meja.....	18
11. Unsur-Unsur Seni Rupa dalam Menggambar Bentuk.....	20

12. Bentuk, Warna, dan Tekstur	22
a. Pengertian Bentuk	22
b. Pengertian Warna	24
c. Tekstur	36
B. Kerangka Konseptual	36
C. Peta konsep	37
BAB III METODELOGI PENELITIAN	38
A. Lokasi Penelitian	38
B. Waktu Penelitian	38
C. Populasi dan Sampel Penelitian	39
D. Metode Penelitian	39
E. Teknik Pengumpulan Data	40
F. Teknik Analisis Data	44
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	49
A. Hasil Penelitian	50
B. Rangkuman Hasil Penelitian	81
C. Pembahasan	83
D. Temuan Penelitian	101
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	103
A. Kesimpulan	103
B. Saran	104
DAFTAR PUSTAKA	106
LAMPIRAN	