BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

- 1. Penerapan model pembelajaran kooperatif tipe *JIGSAW* dapat meningkatkan hasil belajar pada siswa kelas X Teknik Permesinan SMK Pemda Rantau Prapat untuk kompetensi dasar memilihara peralatan pembanding dan/atau pengukuran dasar.
- 2. Dengan penerapan model pembelajaran kooperatif tipe JIGSAW dapat meningkatkan nilai rata-rata pada siswa kelas X Teknik Permesinan SMK Pemda Rantau Prapat kompetensi dasar memilihara peralatan pembanding dan/atau pengukuran dasar dari 64 menjadi 75 pada siklus I, dan meningkat lagi menjadi 87.6 pada siklus II.
- 3. Jumlah siswa yang tergolong tuntas meningkat dari 18 orang (60) menjadi 21 orang (70%) pada siklus I dan meningkat lagi dari 21 orang (70%) menjadi 26 orang (86.6%) pada siklus II.
- Aktivitas siswa dengan menggunakan model pembelajaran kooperatif tipe
 JIGSAW dapat meningkat dengan rata-rata 56.1 pada siklus I, dan meningkat lagi 89.9 pada siklus II.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang dikemukaan di atas, diajukan beberapa saran sebagai berikut :

- 1. Agar guru mengarahkan (memotivasi) siswa dengan memberikan apersepsi terlebih dahulu sebelum memulai proses pembelajaran alat ukur yaitu dengan cara mengajukan pertanyaan yang bersifat membimbing.
- Dalam diskusi kelompok, guru harus membimbing siswa secara keseluruhan tidak hanya siswa yang berprestasi saja agar tidak rasa kecemburuan social dalam diri siswa.
- 3. Jika ingin menerapkan model pembelajaran kooperatif tipe *JIGSAW* perlu adanya system kontrol yang baik oleh guru pada saat siswa melakukan diskusi sehingga siswa benar-benar memanfaatkan waktu dan memahami materi dengan baik.
- 4. Guru harus menjadi teman kolega bagi siswa, agar siswa lebih bersemangat dalam pembelajaran alat ukur dan dapat menunjukkan aktivitas belajarnya dengan baik.
- 5. Pengamatan terhadap aktivitas siswa sebaiknya dilakukan dengan perlakuan penuh dan pengamatnya lebih dari satu orang.
- 6. Guru harus betul-betul bisa memenajemen waktu ketika menerapkan model pembelajaran kooperatif tipe *JIGSAW* yang bertujuan supaya tidak banyak membuang waktu.