

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan yang telah dijabarkan dapat diambil kesimpulan dalam penelitian ini antara lain:

1. Media pembelajaran berbasis website interaktif (*model aplikatif*) telah dikembangkan oleh peneliti pada mata kuliah Penggunaan Komputer Dalam Sistem Tenaga Listrik, produk yang dihasilkan dalam bentuk *website* dan dapat diakses pada situs [www.jfambarita.net](http://www.jfambarita.net). peneliti menggunakan langkah-langkah pengembangan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation*)
2. Tingkat validasi media pembelajaran berbasis website dari ahli media dan ahli materi menyatakan bahwa media ini layak digunakan sebagai Media Pembelajaran pada Penggunaan Komputer Talam Sistem Tenaga Listrik dengan kevalidan dari ahli media dan kevalidan dari ahli materi sangat baik.

#### B. Implikasi

##### 1. Implikasi terhadap perencanaan dan pengembangan pembelajaran

Berdasarkan skor rata-rata yang didapatkan melalui angket penilaian, pengembangan media berbasis website Penggunaan Komputer Dalam Sistem Tenaga Listrik didapati bahwa mahasiswa yang belajar menggunakan media pembelajaran berbasis website ini meningkatkan minat belajar mahasiswa serta lebih mudah memahami materi yang disajikan, hal ini menunjukkan bahwa pembelajaran dengan menggunakan

media ini lebih tepat diterapkan dibanding dengan pembelajaran yang konvensional.

## **2. Implikasi terhadap peran Dosen**

Proses pembelajaran dengan menerapkan media ini menuntut perubahan dosen dalam mengembangkan suatu media pembelajaran yang kreatif dan menarik perhatian mahasiswa dalam belajar. Sehingga mahasiswa tidak hanya sebagai penerima materi pelajaran secara pasif tetapi mahasiswa akan dituntut lebih aktif dalam mencari tujuan materi pelajaran yang sebelumnya sudah dapat diakses dalam media yang dibuat dengan memanfaatkan perkembangan teknologi dalam kehidupan sehari-harinya.

## **3. Implikasi Terhadap Lembaga Pendidikan**

Pembelajaran dengan menggunakan media pembelajaran berbasis *website* yang telah dikembangkan diupayakan diajarkan kepada mahasiswa sebagai pendukung proses belajar mengajar sehingga mahasiswa terbiasa dengan media yang berbasis *website*.

### **C. Saran**

Dalam membangun media pembelajaran berbasis *website* ini masih belum sempurna dan masih banyak kekurangan. oleh karena itu perlu dikembangkan dan penyempurnaan lebih lanjut. Adapun saran agar media pembelajaran berbasis *website* lebih optimal dan lebih menarik adalah sebagai berikut :

1. Untuk membuat desain web media pembelajaran berbasis *website* dengan tampilan lebih baik lagi bisa menggunakan software yang lebih canggih seperti *macromedia dreamwiever, web builder visual* dll.

2. Hasil penelitian yang dilakukan menunjukkan bahwa pemanfaatan suatu media pembelajaran berbasis website terhadap salah satu mata kuliah mempunyai pengaruh yang positif terhadap minat belajar mahasiswa maka diharapkan lembaga pendidikan menyediakan maupun mengembangkan fasilitas media pembelajaran berbasis *website* sebagai penunjang dalam proses belajar.
3. Perlu diadakan penelitian lebih lanjut mengenai pengembangan media pembelajaran berbasis *website* bagaimana hubungannya dalam peningkatan hasil belajar mahasiswa.
4. Penggunaan media berbasis *website* harus disesuaikan dengan tersedianya perangkat-perangkat pendukung media yang berbasis *website*, misalnya komputer yang memadai dan jaringan internet.