

DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	
SURAT PERNYATAAN	
ABSTRACT	i
ABSTRAK.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vii
DAFTAR LAMPIRAN	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah	8
E. Tujuan Penelitian	8
F. Manfaat Penelitian	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Kerangka Teoritis.....	10
1. Hakikat Hasil Belajar Pengetahuan Menggambar Teknik.....	10
2. Hakikat Pembelajaran	16
3. Model Pembelajaran Kooperatif.....	19
4. Strategi Pembelajaran Kooperatif Tipe TGT	26

a. Langkah-Langkah Pembelajaran TGT	28
b. Aturan atau Skenario Permainan	31
c. Sistem Perhitungan Poin Turnamen	33
d. Kelebihan dan Kekurangan Model Pembelajaran TGT	33
5. Hakekat Pembelajaran Konvensional	32
B. Hasil-Hasil Penelitian Yang Relevan	38
C Kerangka Berfikir	39
D. Hipotesis	41
BAB III METODE PENELITIAN	42
A. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	42
B. Populasi dan Sampel.....	42
1. Populasi Penelitian.....	42
2. Sampel Penelitian.....	42
C. Variabel Penelitian.....	43
1. Variabel Bebas.....	43
2. Variabel Terikat	43
3. Defenisi Variabel Penelitian	43
D. Rancangan Penelitian.....	44
E. Teknik Pengumpulan Data.....	46
F. Instrument Penelitian	48
1. Uji Validitas	49
2. Uji Reabilitas.....	50
3. Uji Tingkat Kesukaran	51
4. Indeks Daya Beda Tes.....	52

G. Prosedur Penelitian	52
H. Teknik Analisis Data	56
1. Menghitung Mean dan Simpanagn Baku	56
2. Uji Normalitas	57
3. Uji Homogenitas.....	58
4. Uji Hipotesis.....	59
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	61
A. Hasil Penelitian.....	61
1. Deskripsi Hasil Belajar Menggambar Teknik	62
a. Kondisi Awal (Pretes).....	62
b. Kondisi Akhir (Postes).....	63
B. Uji Persyaratan Analisis Data	64
1. Menghitung Nilai Mean dan Standar Deviasi.....	64
2. Uji Normalitas.....	66
3. Uji Homogenitas	66
C. Uji Hipotesis	67
D. Pembahasan Hasil Penelitian	68
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	73
A. Kesimpulan	73
B. Saran	73
DAFTAR PUSTAKA	74
LAMPIRAN	