

## DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PENGESAHAN .....	ii
SURAT PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	iii
ABSTRAK .....	iv
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii

### **BAB I PENDAHULUAN**

A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	7
C. Pembatasan Masalah.....	8
D. Rumusan Masalah.....	8
E. Tinjauan penelitian .....	9
F. Manfaat Penelitian.....	9

### **BAB II KERANGKA TEORI, KERANGKA BERPIKIR, DAN PENGAJUAN HIPOTESIS**

A. Kerangka Teori.....	11
1. Hakekat Pembelajaran.....	11
2. Teori belajar yang mendukung Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer.....	12
3. Definisi, Posisi, Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran .....	17
4. Media Pembelajaran Berbasis Komputer .....	22
5. Kompetensi Matakuliah .....	29
B. Penelitian Yang Relevan.....	30
C. Kerangka Berpikir .....	31

D. Pengujian Hipotesis .....	32
------------------------------	----

### **BAB III METODE PENELITIAN**

A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	35
B. Populasi dan Sampel Penelitian .....	35
C. Prosedur Pengembangan.....	36
D. Uji Coba Produk.....	39
1. Produk yang di uji coba .....	39
2. Subjek uji coba .....	39
3. Pelaksanaan uji coba.....	39
E. Jenis Data.....	41
1. Data dari ahli materi .....	41
2. Data dari ahli media.....	42
3. Data dari mahasiswa .....	42
F. Instrument Pengumpulan Data.....	42
1. Kuesioner (angket).....	42
2. Penyusunan instrument .....	45
G. Teknik Analisi Data.....	48

### **BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

A. Hasil Penelitian .....	50
1. Validasi .....	50
a. Ahli Media.....	50
b. Ahli Materi .....	51
2. Uji Media Pembelajaran .....	53
a. Uji Kelompok Kecil.....	53
b. Uji Kelompok Besar .....	54
3. Revisi Produk .....	55
a. Revisi ahli media .....	55
b. Revisi ahli materi .....	60
c. Uji coba kelompok kecil .....	65
d. Uji coba kelompok besar.....	65

4. Penerapan Media Pembelajaran .....	66
5. Keterbatasan .....	67
B. Pembahasan .....	68
1. Prosedur Perancangan Materi Media Pembelajaran.....	68
2. Tahap Pengembangan Software Media Pembelajaran .....	70

## **BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN**

A. Kesimpulan .....	82
B. Implikasi .....	83
C. Saran .....	84

<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>85</b>
-----------------------------	-----------

## **LAMPIRAN-LAMPIRAN**

