

Abstrak

Sahatma Pangaribuan : Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Pembelajaran Teknik Komputer dan Jaringan Di Kelas XI SMK Swasta Raksana -1 Medan T.A 2013/2014

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui rancang bangun media pembelajaran interaktif pada pembelajaran teknik komputer dan jaringan dan menguji kelayakan media pembelajaran interaktif yang dirancang sebagai media pembelajaran yang efektif bagi siswa. Penelitian ini dilakukan pada siswa kelas XI jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMK Swasta Raksana -1 Medan tahun ajaran 2013/2014. Populasi penelitian ini adalah peserta didik kelas XI jurusan Teknik Komputer dan Jaringan SMK Swasta Raksana -1 Medan yang terdiri dari 1 kelas dan berjumlah 25 orang. Prosedur rancang bangun media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada mata pelajaran Melakukan Perbaikan dan/atau Setting Ulang Koneksi Jaringan LAN yang dikemas dalam bentuk CD interaktif dilakukan dengan menggunakan model desain pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*). Berdasarkan hasil pengujian yang dilakukan dalam beberapa tahap, media pembelajaran yang dirancang dinyatakan sangat layak dan efektif digunakan dalam proses pembelajaran terlihat dari respon yang diberikan oleh ahli media, ahli materi dan siswa sebagai pengguna utama.