

DAFTAR ISI

	Halaman
COVER	i
SURAT PERNYATAAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Batasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat Penelitian	8

BAB II KAJIAN TEORI

A. Hasil Belajar Menggambar Teknik	9
B. Pembelajaran Berbasis Komputer	11
C. Model-model Pembelajaran Berbasis Komputer	12
D. Pembelajaran Berbasis Komputer Model <i>Drill</i>	15
E. Keuntungan Pembelajaran Berbasis Komputer	25
F. Kelemahan Pembelajaran Berbasis Komputer.....	26
G. Pembelajaran <i>Direct Instruction</i>	26
H. Perbedaan PBK dengan Pembelajaran <i>Direct Instruction</i>	27
I. Perbedaan Sintaks PBK dan DI	28

J. Penelitian yang Relevan.....	28
K. Kerangka Berpikir.....	29
L. Hipotesis Penelitian.....	31

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

A. Desain Penelitian.....	32
B. Kontrol Validitas.....	33
C. Definisi Operasional.....	33
D. Populasi dan Sampel.....	35
E. Variabel Penelitian.....	36
F. Metode Pengumpulan Data.....	36
G. Instrumen Penelitian.....	37
H. Prosedur Penelitian.....	43
I. Teknik Analisis Data.....	44

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	47
B. Uji Persyaratan Analisis Data.....	50
C. Uji Kemampuan Awal.....	52
D. Uji Hipotesis.....	53
E. Pembahasan.....	53

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	56
B. Saran.....	57

DAFTAR PUSTAKA	58
-----------------------------	----

LAMPIRAN	61
-----------------------	----