

DAFTAR ISI

Kata Pengantar.....	i
Daftar Isi.....	iii
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Tabel.....	vii
Daftar Lampiran.....	viii
Abstrak.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	10
1.3 Pembatasan Masalah.....	11
1.4 Rumusan Masalah.....	12
1.5 Tujuan Penelitian.....	12
1.6 Manfaat Penelitian.....	13
BAB II KERANGKA TEORITIS	
2.1 Hakikat Media Pembelajaran.....	14
2.1.1 Pengertian Media dan Media Pembelajaran.....	14
2.1.2 Manfaat Media Pembelajaran.....	15
2.1.3 Media Interaktif.....	17
2.1.4 Multimedia sebagai Media Interaktif.....	17
2.1.5 Multimedia Interaktif sebagai Media Pembelajaran.....	29
2.1.6 Adobe Flash CS 3.....	21
2.2 Hasil Belajar.....	24
2.3 Membuat Hiasan Smock pada Sarung Bantal Kursi.....	28
2.3.1 Smock.....	28
2.3.2 Membuat Smock Jepang.....	33
A. Motif Smock Jepang.....	34
B. Peralatan Membuat Smock Jepang.....	41
2.3.3 Teknik Dasar Membuat Smock Jepang.....	43
2.4 Kerangka Berfikir.....	47
2.5 Hipotesis Tindakan.....	48

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	49
3.2 Jenis Penelitian.....	49
3.3 Subjek dan Objek Penelitian.....	49
3.4 Defenisi Operasional.....	50
3.5 Desain Penelitian.....	50
3.6 Prosedur Penelitian.....	52
1. Siklus I.....	52
2. Siklus II.....	55
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	59
3.8 Teknik Analisis Data.....	60
3.9 Indikator Keberhasilan.....	62

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian.....	63
4.1.1 Pelaksanaan dan Hasil Penelitian pada Siklus I.....	66
4.1.2 Pelaksanaan dan Hasil Penelitian pada Siklus II.....	77
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....	87

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan.....	91
B. Saran.....	92

DAFTAR PUSTAKA.....	93
----------------------------	-----------

